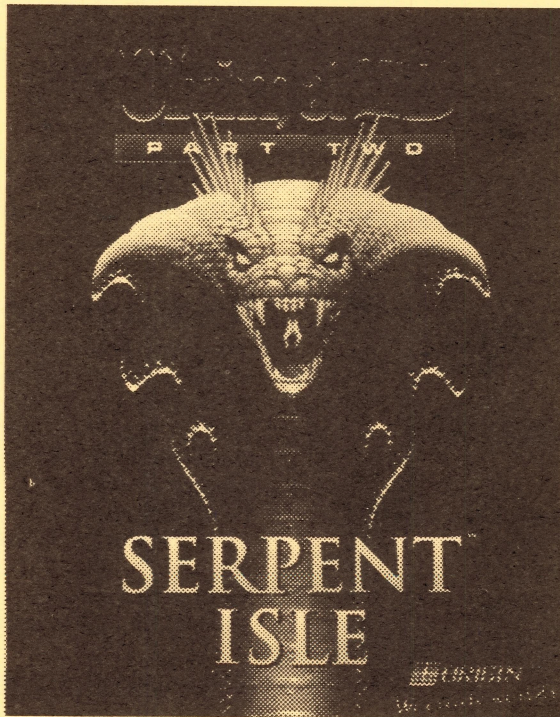
COM CLUB

Asiakaslehti

Numero 3/93
Maaliskuu



Nintendo Gameboy
Nintendo 8 - Bitt
Sega Megadrive
Super Nintendo
Atari Lynx
Amiga
PC

Vol 9 / (C) 1993
COM 2001 OY
Pelilinjat

Sisällysluettelo Com Club 3/93

Peliarvostelut:

AMIGA / PC

Nintendo Gameboy

Super Nintendo

Sega Megadrive

Atari Lynx

Tuotekuvasto

Päätoimittaja:Juha Holtinkoski
Vastaava Päätoimittaja:
Jukka Uhlgren
Toimittajat: Tommi Pajari, Tomi Korhonen ja Mika Haarahiltunen
Julkaisija:Suomen PelimafiaOy
Kaikki oikeudet muutoksiin pidätetään

PÄÄKIRJOITUS

Lunta tupruttaa yhä runsain mitoin taivaalta tätä kirjoittaessani: Ei todellakaan uskoisi, että pika puolin olisi talvi päättymässä ja kesä lämpimine päivineen lähestyisi. Kaikeksi onneksi tämä talvi on kuitenkin ollut leuto, eikä ole tarvinnut kärsiä mistään 40 asteen pakkaslukemista niin kuin silloin nuorempana kun minä kävin kouluja.

Siihen aikaan Commodoren Vic-20 oli vielä kova sana ja vanha kunnon kuusnelonen vasta alkutekijöissään. Videopeli laitteetkin olivat vielä valovuosien päässä nykyisistä 16 - bittisistä laitteista. Kaverin luona pelattiin Atarin laitteella Space Invaders - peliä. Muita pelejä ei laitteelle ollutkaan.

Nykyisin pelattavat pelit ovatkin tasoltaan onneksi aivan eri luokkaa, vaikka täytyy myöntää, että joskus sitä yllättyy siitä, minkä tasoista peliä joku valmistaja yrittää markkinoille tyrkyttää - grafiikka on kuin suoraan Commodore 64 - peleissä. Suurin osa peleistä kuitenkin on ihmetyttävän hyvälaatuisia grafiikaltaan - ehkäpä valmistajat voisivatkin nyt paneutua pelin juoniin tarkemmin.

Com Club:in joulukuun lehden numerossa järjestetyssä kilpailussa lukijoiden mielipiteet jakaantuivat melkolailla kahteen luokkaan. Kaikki kilpailuun osallistuneet olivat kuitenkin tyytyväisiä lehteemme. Lähinnä eniten toivottiin peliarvosteluja lisää lehteemme. Pyrimmekin jatkossa arvostelemaan lehdessämme aikaisempaa useampia pelejä joka numerossa, mutta toki tämä riippuu täysin siitä miten monta peliä valmistajat markkinoille laskevat. Esimerkiksi Atari Lynxin tilanne on tällä hetkellä se, ettei uusia pelejä ole tämän vuoden puolella julkaistu, joten tulemme Lynxin omistajien iloksi tekemään arvosteluja hieman vanhemmista peleistä, joista ei varmasti suomalaisissa lehdissä ole aikaisemmin ollut peliarvostelua missään.

Com Club - lehden tämän numeron pitäisi tulla pitkästä aikaa ajoissa ja olla jäsenillä kuun puolen välin jälkeen. Joudumme kyllä puurtamaan lehden toimituksessa 24 tuntista työpäivää, mutta kyllä se siitä... Lehdessä on tässä ja seuraavissa numeroissa 68 sivua, eli viime vuoden numeroihin verrattuna 12 sivua enemmän. Tämä näkyykin siinä, että COM 2001 OY:n tuotekuvasto osuus on hieman aikaisempaa laajempi.

Pelilinjojen vinkkikoodisto puuttuu tästä lehdestä täysin, sillä olemme havainneet Pelilinjojen tietokonepohjaisessa systeemissä pahoja virheitä: Osa pelivinkeistä on syystä tai toisesta kadonnut täysin tietokoneen muistista ja pelilinjojen asiakkaat ovat kuulleet vain englanninkielisen naisäänen selittävän ettei valittu numero ole käytössä. Pyrimme selvittämään mikä käytetyssä ohjelmistossa on mahdollisesti ollut vikana ja korjaamme asian. Kevään aikana pelilinjojen vinkkikoodit uudistetaan muutenkin siten, että sieltä löytyisivät aina uusimpien pelien vinkit aina sitä mukaa kun niitä saadaan.

Amigan omistajille on luvassa hieman aikaisempaa huonompia aikoja - Sierra ja Bethesda Softworks ovat molemmat ilmoittaneet lakanneensa tekemästä pelejä Amigalle. Syyksi tähän on ilmoitettu mm. pahan laatuinen piratismi, sillä maailmanlaajuisesti jokaista Amigalle myytyä peliä kohden on liikkeellä ainakin 100 piraattikopiota pelistä. Siksi kannattaakin ostaa peli, jos siitä pitää - muuten ei koneelle ehkä tule uusia pelejä.

Toisaalta tilannehan saattaa muuttua parempaan suuntaan nyt kun Amiga 1200 on saapunut Suomenkin markkinoille. Kyseinen konehan on pitkästä aikaa Commodoren ainoa kone, joka hinta/laatusuhteeltaan pesee vastaavan

tasoiset PC - laitteet mennen tullen. Moni Amigisti varmasti harkitseekin kyseisen laitteen hankkimista, ainakin jos mitään voidaan päätellä COM 2001 OY:ön tulleista kyselysoitoista. Amiga 1200:han on aikaisempia malleja periaatteessa kaksi kertaa nopeampi ja käytännössä vielä nopeampikin. Lisäksi sen grafiikkatila on sama kuin Amiga 4000 - mallissa eli parhaimmillaan Terminator 2 - elokuvan erikoisefektit voisi tehdä tällä laitteella.

Lehtemme tässä numerossa on myös valmistajien ilmoittamat julkaisuaikataulut peleistä, joita varsinkin konsolikoneille tuntuu olevan tulossa roppakaupalla. Com Club - lehteä pyritään aina jatkossakin muuttamaan sen mukaan, mitä jäsenet toivovat, joten jos lehdessä on mielestänne joitakin puutteita, kannattaa asiasta mainita lähettämällä kirje meille tänne Com Clubin toimitukseen osoitteella:

COM 2001 OY/ Com Club - lehden
toimitus
PL 536
90101 OULU

Tämän kummallisempia asioita ei tällä kertaa oikeastaan ole, voittekin oikeastaan kääntää sivua ja jatkaa lehtemme tämän numeron lukemista.

J. Uhlgren
COM 2001 OY
Pelilinjat

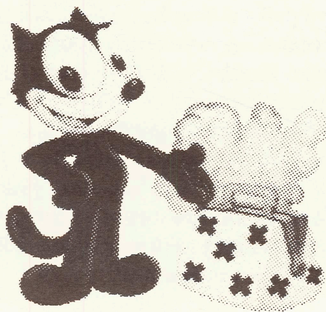


Tärkeää tietoa !!

- Postimyynti on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen postimyyntiasiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säädökset.
- Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. COM 2001 Oy hyväksyy maksuvälineiksi postimyynnissä myös seuraavat maksuaikakortit: Visa, OK, Eurocard ja Mastercard. Asiakkaiden, jotka haluavat maksaa tilauksen näillä korteilla, on ilmoitettava se tilaushetkellä ja kerrottava kortin numero- ja voimassaolotietojen lisäksi kortinhaltijan nimi ja osoite. COM 2001 Oy pidättää oikeuden toimittaa maksuaikakortilla tehdyn tilauksen postiennakkona, mikäli Luottokunta ei anna varmennusta kyseiseen tapahtumaan.
- Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut, joka käsittää Postin perimät maksut; mahdollinen postiennakkomaksu ja postimaksu sekä lähetyksen pakkaamisesta aiheutuneet kulut: työ ja pakkausmateriaalit. COM 2001 Oy perii toimituskuluja lähetyksen painosta, koosta ja toimitusnopeudesta riippuen 30-100 mk. Tietokone- ja konsolipelien toimituskulut ovat 30 tai 35 mk pelin koosta ja painosta riippuen. Isommista tuotteista kuten Megadrivestä perimme toimituskuluja 40 mk tai enemmän. COM 2001 Oy pystyy toimittamaan tilatut tuotteet myös pikalähetyksenä Postin kautta, jolloin tuote on asiakkaalla seuraavan päivän kuluessa (ei kuitenkaan sunnuntai). Pikalähetyksistä perimme normaalien toimituskulujen lisäksi 30 mk tai enemmän riippuen lähetyksen koosta ja painosta. Postin pikapalvelua ei ole saatavissa kaikkealle Suomeen.
- Postimyyntiasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähetyksen lunastamispäivästä lukien seitsemän vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen, mutta palautettavan tuotteen *on oltava uutta vastaavassa kunnossa* eli jos tulet palauttamaan tuotteen älä käytä sitä. Jos palautat tuotteet, voit ilmoittaa Postissa, että kyseessä on asiakaspalautuslähetys, jolloin asiakkaan ei tarvitse maksaa postimaksua. Tuotteita palautettaessa COM 2001 Oy:öön on paketin sisällä oltava paperilla lähettäjän yhteystiedot ja palautuksen tarkoitus ja *kopio postista lunastaessasi saamasta kuitista*. Palautamme helmikuun alusta lähtien meille palautetut tuotteet käsittelemättä asiakkaalle, ellei yllä olevia palautuksia koskevia sääntöjä ole noudatettu. Mikäli asiakas haluaa saada hyvityksen tuotteesta, joka on lähettetty takaisin COM 2001 Oy:öön seitsemän päivän sisällä lunastamispäivästä, on asiakkaan toimitettava myös pankkiyhteystiedot, jonne rahat voidaan tilittää 30 päivän kuluessa siitä, kun palautuslähetys on käsitelty COM 2001 Oy:ssä.
- COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa tässä hinnastossa mainittuja hintoja. Kaikkia luettelossa olevia tuotteita ei ollut julkaistu luettelon mennessä painoon. COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa erikseen asiakkaalle ilmoittamatta ennakkotilaukseen jätettyjen tuotteiden hintoja.
- Super Nintendo, Nintendo, Gameboy, Megaman, Mario ja useat muut tuotteet ovat Nintendon rekisteröimiä tavaramerkkejä. COM 2001 Oy ei ole Nintendon valtuuttama maahantuoja. Action 52 ei ole Nintendon lisensioima tuote. Muut tuotteet ovat valmistajiensa rekisteröimiä tavaramerkkejä.
- Tämän kuvaston julkaisijana toimii Suomen Pelimafia Oy.

COM 2001 OY
PL 536, 90101 Oulu
PUH: 981-336644
FAX: 981-337722
Avoinna Ma-Pe 9-20 ja La 10-15

COM 2001 OY on tunnettu nopeista toimituksistaan. Jos tilaat tuotteen, jota löytyy varastosta arkisin ennen klo. 19, lähtee se vielä samana päivänä.



Puhelin: 981- 336644

Uutta ja Ihmeellistä

Mitä minä kuulenkaan Microprose aikoo julkaista Jälleen uuden lentosimulaattorin. Pelin nimi tulee olemaan Dog Fight ja se ilmestynee tässä kevään aikana. Tosin jos julkaisua lykätään yhtä monta kertaa kuin Microprosella on tapana, pääsevät PC:n omistajat pelin pariin tuossa ensi joulun tienoilla (HEH HEH).

Täytyy sillä välin lohduttautua pelaamalla Daughter of Serpents - peliä, joka pohjautuu H.P. Lovecraftin Call of Cthulhu kirjoituksiin. Kauhua on siis runsaasti luvassa. (Iik) Sierra-fanit oletettavasti ovat jo hankkineet Space Quest V:sen ja Eco Quest II:sen. Molemmat pelit ovat juuri taattua Sierran seikkailupeli laatua. Näistä kahdesta Space Quest V on kuitenkin mielenkiintoisempi. Patriot on strategiapeli puolella uusimpia pelejä ja samojen tekijöiden kuin Harpoon, joten laatua pitäisi tälläkin kertaa riittää.

Amigalle on vihdoinkin tullut ensimmäiset uudet pelit tämän vuoden puolella: Darkseed on nähnyt "päivänvalon", joten kauhu peleistä pitävät voivat pikkuhiljaa kaivaa sen Amigansa taas kaapista esille. Lemmings II - the tribes taas on varmasti myyvä peli - onhan kyseinen peli heti ponkaissut myyntilistojen kymmenen parhaan joukkoon. Pelissä ompi 12 erilaista Lemmingsien heimoa, joilla kaikilla pitäisi olla erilaiset kyvyt, mutta useissa tapauksissa heimojen yksilöillä on samat kyvyt. Pahus vieköön vaan kun yleensä aina jo kolmas tai neljäs kenttä on liian vaativa ja aivosolut väsyvät kun ei jaksa pohtia miten kentän pääsis läpi.

Super Nintendolle pelejä on taas tullut kiitettävästi - Tiny Toons on juuri kaikkien tasohyppelypelien pelaajille oikea unelma. Oma suosikkini on kuitenkin Harley's Humongous Adventure, joka nimestään huolimatta on melko omalaatuinen tasohyppimispeli. Bulls vs. Blazers sai heti peräänsä uuden koripallo pelin: NBA All Stars Challenge. Warp Speed on selvä Wing Commander - klooni, mutta itse kyllä mieluummin jatkan Wing Commanderin pelaamista. Räiskintäpeleistä Axelay on ollut pitkään loppu, eikä sitä ole ollut ulkomaillakaan saatavana. Nyt sitä on vihdoinkin saatu lisää. Axelay onkin räiskintäpeleistä parhain, sillä runsaat asevalikoimat ja Mode 7 - grafiikka tekevät pelistä todella näyttävän näköisen. Muita uutuuksia ovat seuraavat: Lethal Weapon, Super Goal ja Test Drive.

Nintendon 8 - Bittisen laitteen suhteen tilanne nyt tällä hetkellä ei ole parhaimmillaan, mutta yksi hyvä peli tälle laitteelle on kuitenkin pitkästä aikaa saatavana: Elite - klassinen peli - ihana peli. Sitä pelattiin jo silloin lapsena kun Commodoren kuusnepa oli se "ainoa oikea"

Nintendon Gameboy - laitteen pelejäkin on tullut aikaisempaa vähemmän. Flintstones - eli Kiviset ja Soraset on varmasti monia kiinnostava peli, juuri niin kuin kaikki muutkin sarjakuva aiheiset pelit. Siitäpä muistuikin mieleeni, että toinen uusi peli tälle Nintendon ihmelaitteelle on Little Mermaid - Pieni Merenneito.

Megadriven peleistä uusimpiin kuuluu Street Fighter II - klooni, Deadly Moves. Henkilökohtaisesti odotan kyllä mieluummin Street Fighter II - pelin julkaisua. Muhammad Ali Boxing lunastaa jo hieman niitä odotuksia, joita minulla on nyrkkeilypelille. Tämä peli peittoaa George Foremanin mennen tullen. Niin olisi Muhammad Alikin päihittänyt Foremanin aikoinaan - siitäköhän sitten kiikastaa. Pro Am Racing on lähes suora käännös Nintendon pelistä - hieman parannetulla grafiikalla. PGA Tour Golf II taas on Golf - pelien paras yksilö.

T.Korhonen

Com Club - lukijakilpailun 6/92 tulokset:

Kuten kaikki vanhat lukijamme varmaan muistavat, järjestettiin viime vuoden viimeisessä numerossa lukijakilpailu, jossa kysyttiin Com Club:in jäseniltä mielipiteitä lehdestämme. Tämän kilpailun voittaja onkin Petri Paavilainen Helsingistä ja hän saa valita mieleisensä pelin, joka sitten toimitetaan hänelle täysin veloituksetta.

Ensimmäisenä kysymyksenä lehdessä oli : 1) Mikä oli ensimmäinen lukemasi Com Club - lehden numero ?

Kilpailuun osallistuneista 66 % oli lukenut lehteämme ensimmäisestä numerosta lähtien.
28 % oli tutustunut Com Club - lehteen toisen numeron kautta.
6 % lukijoista oli lukenut ensimmäisenä numerona lokakuun lehden, eli numeron 4/92

Jostakin syystä klubin uusimmat jäsenet eivät osallistuneet lainkaan kilpailuun mikä sinänsä ihmetytti meitä Com Club - lehden toimituksessa. Ehkäpä he eivät olleet vielä tutustuneet lehteemme tarpeeksi vastatakseen näihin kysymyksiin.

Toisena kysymyksenä oli : 2) Mikä Com Club - lehden numeroista on mielestäsi ollut mielenkiintoisin? Perustelut ?

33 % vastanneista piti kyseistä lehteä, eli 6/92 parhaana siihen mennessä ilmestyneistä lehdistä.
22 % väitti kaikkien lehtien olleen tasoltaan samanlaisia.
17 % totesi lehtemme marraskuun numeron (5/92) olleen mielenkiintoisinta luettavaa.
11 % ilmoitti Com Club - lehden ensimmäisen numeron olleen kiinnostavin. Tähän joukkoon mahtui myös se henkilö, jonka mielestä kyseessä oli "elävä legenda" - postimyyntipelilehtien joukossa. (Terveisiä Com - sediltä !)
11 % toisaalta piti lehtemme toista numeroa (2/92) parhaana näkemänään lehtenä.
6 % kilpailuun osallistuneista ylisti lehden lokakuun numeroa (4/92).

Perustelut olivat todella kirjavia: Yksi ylisti sitä kun oli saanut tietää Mega-CD laitteesta, toinen oli tyytyväinen Uutta ja Ihmeellistä - palstaan. Suurin osa kuitenkin perusteli asiaa sillä, että kyseisessä lehdessä oli ollut niin ja näin kiinnostavat peliarvostelut.

Kolmantena kysyttiin : Mitä toivoisit Com Club - lehdessä olevan enemmän ?
39 % kilpailuun vastanneista tahtoi lisää peliarvosteluja, yleensä juuri sille koneelle, mikä heillä itsellään oli.
22 % jäsenistä taas oli sitä mieltä, että Com Club - jäsentarjouksia saisi olla enemmän.
17 % toivoi, että lehdessä järjestettäisiin kilpailuja aikaisempaa useammin.
6 % oli sitä mieltä, ettei lehteen tarvittaisi mitään lisää.

Loput 16 % koostuivat erilaisista hajaäänistä. Toivottiin mm. että lehdessämme olisi kuvia peleistä englantilaisten lehtien tapaan, yms.

Neljäntenä kysymyksenä lukijoilta tiedusteltiin seuraavaa: 4) Onko Com Club - lehdessä ollut liian vähän vai sopivasti vai liikaa peliarvosteluja.

67 % vastanneista ilmoitti, että lehdessämme oli ollut sopivasti peliarvosteluja.
33 % oli sitä mieltä, että peliarvosteluja oli ollut liian vähän
Kukaan vastanneista ei väittänyt arvosteluja olleen liikaa, mutta kummastuttaa se epäloogisuus, että kysyttäessä mitä pitäisi olla lisää, toivoi 39 % lisää peliarvosteluja, mutta osa heistä oli kuitenkin sitä mieltä, että peliarvosteluja oli ollut sopivasti. Omituista.

Viidentenä kysymyksenä tiedusteltiin asiakkailta peliarvostelujen pisteytyksestä:
5) Pitäisikö Com Club lehdessä olevien peliarvostelujen pisteytys olla edelleen välillä 1-5 ?

56 % vastanneista oli sitä mieltä, että kyllä pitää ja täytyy olla. Ilmeisestikin niistä pallukoista (☺☺☺☺☺) on siis pidetty.
38 % taas olisi halunnut erilaisen arvostelu pohjan. Näistä suurin osa olisi halunnut prosenttipohjaista (1-100) arvostelua, tosin muutamat ehdottivat kouluasteikkoa (4-10) käytettäväksi peliarvosteluissa.
6 % vastanneista ilmoitti, ettei ole väliä millä arvoasteikolla pelit arvostellaan.

Kuudes kysymys koski peliarvostelujen pituutta: 6) Ovatko Com Club - lehdessä olleet peliarvostelut olleet sopivan pituisia vai liian pitkiä vai liian lyhyitä ?

72 % vastanneista piti arvostelujen pituutta sopivana.
23 % lukijoista väitti arvostelujen olleen liian lyhyitä. Näistä vastaajista suurin osa oli Gameboyn ja/tai Atari Lynxin onnellisia omistajia. Vastausten perusteella olemmekin pyrkineet hieman pidentämään näiden laitteiden pelien arvostelujen pituuksia aikaisemmasta.
5 % kilpailuun osallistuneista piti arvosteluja liian pitkinä.

Seitsemäs kysymys kuului seuraavasti: Onko Vuoden 1992 Suosituimmat Pelit - lista ollut mielestäsi hyödyllinen ?

89 % vastaajista totesi pitäneensä kyseistä listaa hyödyllisenä, tai ainakin mielenkiintoisena. Konsolikoneiden omistajat kyllä mainitsivat, että listojen tulisi olla kymmenestä myydyimmästä pelistä - myös konsolikoneiden osalta. Näin onkin jo tapahtunut kuten tämän lehden Vuoden 1993 Suosituimmat Pelit - palstalta voitte nähdäkin.
11 % klubilaisista ei pitänyt listaa hyödyllisenä.

Kahdeksantena kysymyksenä oli seuraava: 8) Mistä peliarvostelusta olet pitänyt eniten lukemistasi Com Club - lehdistä ?

Kaksi Peliarvostelua erottui ylitse muiden ja jaetulle ensimmäiselle sijalle ylsivät sekä:

Legend of Kyrandia AMIGA/PC 17 %,

että:

Street Fighter II Super Nintendolle 17 %.

Kolmannen sijan sai:

NHLPA 93 Megadrivelle 11 %.

Kaikista peliarvosteluista piti yhtä paljon 15 % lukijoista.
Loput äänet jakaantuivat seuraavien pelien kesken:

Action 52	Nintendon 8 - bittinen
Double Dragon III	Gameboy
Hook	Amiga / PC
Lure of Temptress	Amiga / PC
Pinball Fantasies	Amiga
Soulblazer	Super Nintendo
The Manager	Amiga / PC
Warriors of Eternal Sun	Megadrive
Wing Commander	Super Nintendo

Yhdeksäs kysymys koski Pelilinjojen käyttöä: 9) Oletko käyttänyt Pelilinjojen palveluita.

61 % vastanneista ilmoitti käyttäneensä pelilinjojen palveluita hyväkseen.
39 % lukijoista taas totesi, ettei ole ollut tarvetta Pelilinjojen käyttöön, ainakaan tähän mennessä.

Viimeisenä kysymyksenä olikin sitten seuraava: 10) Mikä on nimesi, osoitteesi ja jäsennumerosi ?

Lienee turha mainitakaan, ettei tähän kysymykseen ollut kahta samanlaista vastausta.

Tämä kilpailu osoitti meille sen, että Com Club - lehden lukijoiden enemmistö on ainakin tähän saakka ollut melkolailla tyytyväinen lehteemme, eikä mitään radikaaleja muutoksia sinänsä tarvita, tosin peliarvostelujen määrää pyrimme hieman lisäämään - varsinkin kun lehtemme on nykyisin 68 - sivuinen aikasemman 56 sivun asemasta. Vastaava kilpailu tullaan järjestämään kesä-heinäkuun lehden numerossa kun Com Club - lehteä on ilmestynyt vuoden ajan.

Vuoden 1993 Suosituimmat pelit

Vuoden Suosituimpien Pelien listaa on jonkin verran uudistunut ja laajentunut aikaisemmasta: Syynä tähän on ollut ensisijaisesti se, että Com Club - lehden numerossa 6 järjestetyssä kilpailussa lähes kaikki vastaajat pitivät tästä palstasta, joskin eräät konsolikoneiden omistajat toivoivat, että myös konsolikoneiden Top Ten - listat löytyisivät kokonaisuudessaan.

AMIGA

1. Hockey League Simulator
2. Street Fighter II
3. Wing Commander
4. Indiana Jones IV Adventure
5. Sensible Soccer II
6. Lemmings II The tribes
7. Legend of Kyrandia
8. Darkseed
9. Wayne Gretzky Hockey II
10. Premier Manager

Amigan tilanne on todella hullunkurinen, sillä vuonna 1990 valmistettu Hockey League Simulator on todellakin vuoden myydyin peli, mikä johtunee jääkiekon suosiosta suomessa. Lemmings II taas pomppasi listalle, kuten saatettiin odottaakin.

NINTENDO 8-BITT

1. Action 52
2. Captain Comic
3. Megaman V
4. Gold Medal Challenge
5. Simpsons: Bartman
6. Turtles III
7. Super Kick Off
8. Flintstones
9. Terminator
10. Bubble Bobble

NINTENDO GAMEBOY

1. Super Mario Land II
2. Megaman III
3. Home Alone II
4. Hit the Ice
5. Super Mario Land
6. Tiny Toons
7. Looney Tunes
8. Krusty's Funhouse
9. Quarth
10. Kirby's Dreamland

Uutuus Krusty's Funhouse on kovasti ollut nousussa tällä osalla, mutta alkupään sijoitukset ovat melkolailla samat kuin aikaisemminkin.

SUPER NINTENDO

1. Street Fighter II
2. Mickey Mouse's Magical Quest
3. NHLPA Hockey - 93
4. Mario Kart
5. Wing Commander
6. Prince of Persia
7. Simpsons: Bart's Nightmare
8. Super Star Wars
9. Desert Strike
10. Axelay

Super Star Wars ja Axelay ovat tällä listalla mielenkiintoisimmat nimet - saa nähdä kuinka korkealle ne vielä nousevat...

PC

1. Wayne Gretzky Hockey 3
2. Hockey League Simulator II
3. Star Control II
4. Ultima Underworld II
5. X-Wing
6. Classic Adventure
7. Falcon 3.0
8. Space Quest V
9. Alone in the Dark
10. Indiana Jones IV Adventure

Suomi on jääkiekon luvattu maa ainakin tietokonepelien puolella. Edellisen listan jälkeen ovat kauan odotetut Space Quest V ja X-Wing syrjäyttäneet muutamia pelejä pois listalta - samoin suuren suosion saavuttanut Ultima Underworld II, joka ilmestyi markkinoille ilman sen kummempia ennakkovaroituksia.

MEGADRIVE

1. Streets of Rage II
2. Sonic the Hedgehog II
3. NHL PA 93 Hockey
4. Menacer
5. Road Rash II
6. World of Illusion
7. Terminator 2: Arcade Game
8. Tale Spin
9. Bulls vs. Lakers
10. WWF Wrestlemania

Streets of Rage II on tämän vuoden myydyin peli - sitä ei käy kiistäminen. Kunhan vain Street Fighter II julkaistaan, niin saa nähdä miten sitten käy. Menacer - singon suosio on myös taattu tällä hetkellä.

ATARI LYNX

1. Toki
2. Batman Returns
3. Dracula
4. Joust
5. Hockey
6. Steel Talons
7. Blue Lighting
8. Pinball Jam
9. Rampage
10. Shadow of the Beast

Atari Lynxin tilanne on se, että vanhat, hyviksi todetut pelit myyvät yhä ja vaikuttaakin siltä, että Toki on Lynxin kaikkien aikojen myydyin peli - mikään muu Lynxin peli ei ole päässyt edes lähelle kyseisen pelin suosiota. Dracula ja Joust ovat uusina peleinä hyvin kiilautuneet kärkipaikoille.

Jatkossa Com Clubissa tullaan julkaisemaan sekä konsolikoneiden, että tietokoneiden kymmenen myydyimmän pelin listat koska klubin jäsenet ovat niin toivoneet. Näistä listoista jokainen varmasti näkeekin mitkä pelit ovat muidenkin mielestä parhaat.

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:n vuoden 1993 myyntitilastoihin 14. 3.1993 mennessä.

PELIARVOSTELUISTA:

Seuraavilla sivuilla on lukuisia peliarvosteluja niin konsoli- kuin tietokoneillekin. Atari Lynxille on koottu hieman vanhempien pelien arvosteluja, koska uusia pelejä ei ole julkaistu tämän vuoden puolella.

Kuten kaikki vanhemmat Com Clubin jäsenet varmaankin muistavat, pelien arvosteluperiaate on seuraava:

☹ = Kyseinen peli on surkea, onneton räpellys, eikä sitä kannata ikinä, missään olosuhteissa hankkia.

😐😐 = Kyseinen peli on tasapaksu, keskiverto peli ja sen kaltaisia yrityksiä mahtuu 13 tusinaan. Ei välttämättä mikään hyvä ostos.

☺☺☺ = Kyseinen peli on suhteellisen hyvä, mutta se olisi ehkä voitu toteuttaa paremminkin. Kannattaa ehkä hankkia.

☺☺☺☺ = Kyseessä oleva peli on lajityyppinsä edustajana hyvin onnistunut. Se ei ole täydellinen, mutta ei paljon muutenkaan. Jos pelityyppi kiinnostaa, kannattaa hankkia.

☺☺☺☺☺ = Peli on lajityyppinsä parhaimmistoa. Se aiheuttaa vakavaa riippuvuutta ja sitä tulee pelattua päivästä toiseen.

Lisäksi on huomattava, että tietyn tyylisiä pelejä verrataan suhteessa samaa lajityyppiä edustaviin peleihin. Suomennettunahan tämä tarkoittaa siis sitä, että strategiapelejä verrataan strategiapeleihin, urheilupelejä urheilupeleihin ja niin edelleen. Lisäksi on huomioitava laitekohtaiset rajoitukset. Jos jossakin arvostelussa kehutaan Gameboyn pelin grafiikkaa, on silti turha olettaakaan että odotettavissa olisi PC:n VGA - tason kuvia, lähinnä tämä siis tarkoittaa hyvää grafiikkaa Gameboyn peliksi.

Lisäksi on huomattava, että koska pelejä julkaistaan huomattavasti enemmän kuin mitä me Com Clubin toimituksessa pystymme lehdessämme arvostelemaan, olemme pyrkineet karsimaan kaikkein huonoimpien pelien arvostelut pois lehdestämme.

AMIGAN JA PC:N PELIARVOSTELUT

History Line 1914-18 AMIGA / PC



Tätä peliä olen henkilökohtaisesti odottanut kauan - aina siitä lähtien kun ensimmäistä kertaa kuulin UBI Softin aikovan pelin julkaista. Tämä UBI Softin uusin Strategia-peli sijoittuukin ensimmäisen maailmansodan aikoihin. Tästä aiheesta ei aikaisemmin juuri olekaan tehty - toinen maailman sota kylläkin on koluttu loppuun jo ajat sitten.

History Line 1914-18 Alkudemo on erittäin nätisti toteutettu - mustavalkoisella tyylillä toteutettu grafiikka saa tunnelman juuri samankaltaiseksi kuin mitä vuosisadan alussa kuvattu filminpätkä olisi. Alkudemo viekin sitten ne ensimmäiset kaksi levykettä.

Peli käynnistetään poikkeuksellisesti viimeinen disketti koneeseen tunkemalla. Jonkin ajan päästä pääseekin pelin alkuvalikoihin, jotka yllättävän paljon tuntuvat Battle Islen - tyylisiltä. Antamalla tietyn karttakoodin, on mahdollista päästä sotimaan hieman laajemmille taistelukentille, mutta koska niitä ei alussa tiedä, täytyy alun helpot kentätkin taaplata läpi ennen kuin todelliset, massiiviset taistelut voivat alkaa. Valikoista voi valita haluaako taistella tietokoneen ohjaamia joukkoja vastaan vai nöyryyttää kaverinsa sotajoukot. Lisäksi voi valita pelissä käytettävät värit ja niin edelleen.

Kaikki ne, jotka ovat aikoinaan pelanneet UBI Softin loistavaa Battle Isle:ä tuntevat History Linen heti omakseen - siitä olen varma. Peli on jaettu samalla tavalla kahdeksi osa alueeksi: Liikkumis ja Hyökkäysvuoroiksi. Toisen pelaajan suorittaessa Liikkumisvuoroaan, toisella pelaajalla on hyökkäsvuoro ja molempien tehtyä päätöksensä osia vaihdetaan.

Kierrosten välissä on taistelujen sattuessa mahdollista nähdä nk. Extended Fight - Simulation, jossa nähdään kuinka vihamieliset joukot kohtaavat kentällä ja taistelevat. Tämä osuus pelistä kohottaakin History Linen strategia - pelien eliittiin. Koskaan aikaisemmin ei grafiikka ole ollut strategia - pelissä yhtä kaunista katseltavaa. Valitettavasti vain perus Amigalla pelatessa (1 MEGA Muistia, ei lisälevaria) kannattaa pelaajan tyytyä lyhyisiin taistelukuvauksiin, sillä latausaika on hyvin, HYVIN pitkä. PC:llä ei luonnollisestikaan moista ongelmaa ole.

Pelin joukkoyksiköissä on yleensä 6 kappaletta lajityyppinsä edustajia, esimerkiksi ratsuväkeä tai jalkaväen sotilaita. Taisteluissa osa näistä taistelijoista saattaa tuhoutua, (vihollinen kun ampuu takaisinkin) mutta jäljelle jääneet sotilaat saavat kokemusta, mikäli vain onnistuvat vihollisia tuhoamaan. Juuri tämä piirre erottaakin History Linen ja Battle Islen muista strategia peleistä.
HINTA: AMIGA 269,- / PC: 299,-

AMIGA : ☺☺☺☺

PC: ☺☺☺☺☺

J.Uhlgren

Lemmings II - The Tribes Amiga / PC



Kuinka moni muistaakaan vanhat kunnon Sopulit ? (Lemmings on englanniksi sopuli, jottas tiedätte) Siis ne vihreätukkaiset pikkumiehet, jotka kävelivät kohtia varmaa tuhoa siinä Psygnosiksen nerokkaassa, hermoja repivässä älypelissä. Ainoastaan pelaaja saattoi estää näiden otuksien silmittömän massaitsemurhan. Tämän hän teki antamalla eteen päin käveleville Lemmingseille komentoja, joiden avulla nämä aivottomat idiootit rakensivat siltoja kuilujen ylitse tai kaivoivat maahan koloja, jota pitkin he sitten pääsivät turvaan.

Ai, vai kuulostaa tutulta. Ei silti saa kivittää kuoliaaksi, vaikka setä vanhuuttaan leperteleekin liikaa tästä klassisesta pelistä. Joka tapauksessa, nämä söpöliinit ovat tulleet takaisin Psygnosiksen jatko-osassa Lemmings II - The tribes.

Pelin juoni on seuraava: Olipa kerran saari, jonne Lemmingsien 12 eri heimoa asettuivat asumaan. Näillä heimoilla oli yhteisenä omaisuutenaan talismaani, jonka he jakoivat 12 eri osaan. Nyt on pahan aika saapunut ja Lemmingsejä uhkaa tuhoutuminen mikäli näitä talismaanin palasia ei koota yhteen. Tämän voi tehdä ainoastaan mikäli ohjaa kaikki 12 eri Lemmings - heimoa kymmenen eri kentän halki. Yhteensä näitä kenttiä siis on 120. Tässä vaiheessa alkaakin ottamaan pumpusta ja sydän laukka kuin pieni eläin kauhuissaan. Edellistä Lemmings - peliä pelattuani tiedän, ettei näistä pienistä tampioista (=idiootti sanan synonyymi) pääse eroon edes unessaan kun kerran erehtyy peliä pelaamaan.

Lemmings II - The Tribes peli alkaa näyttävän alkudemon myötä. En tiedä alanko olla jo vanhuuden höperö vai mistä johtuu, mutta Lemmings - kylä mikä demossa kuvataan, se kertakaikkiaan muistuttaa Smurffien kylää.(vai mitä Strumffeja ne olivatkaan niissä vanhoissa piirretyissä Pätkiksissä telkkarissa silloin kun olin vielä nuori) Demossa nuori Lemming juttelee isoisä Lemmingin kanssa ja papparainen kertoo pelin juonen lapsukaiselle. Lopuksi he vielä toteavat, että ainoastaan yksi henkilö voi heitä auttaa pelastumaan ja se on juuri se henkilö, joka on auttanut heitä aikaisemminkin. Tässä vaiheessa ne pirulaiset vielä tuijottivat minua syyttävän näköisinä, joten pakko kai sitä oli alkaa pelaamaan. Tämän alkudemon äänet ja grafiikka ovat amigan taatusti parhaasta päästä ja vähintäänkin parin Oscarin - arvoiset mikäli kyseessä olisi elokuva.

Sitten asiaan: Lemmingsien saari todellakin koostuu kahdestatoista eri alueesta, joista jokaisella asuu eri Lemmings - heimo. Periaatteessa jokaisella heimolla on omat kykynsä, mutta käytännössä nämä kyvyt

ovat sekoittuneet pahasti keskenään. (Vai mistä lähtien keskiajalla on lennetty reppuselkään kiinnitettävällä raketilla, mitä häh?) Lemmingsien heimot ovat seuraavat: 1) Ylämaan Lemmingsit, jotka vaikuttavat lähinnä Skotlantilaisilta punaisine hiuksineen. Tuntuu lisäksi ihan siltä kuin niillä olisi kiltit (hameet) päällään. (heh heh) 2) Eskimo Lemmingsit, 3) Avaruus Lemmingsit, 4) Ritariajan Lemmingsit, 5) Egyptin Lemmingsit, 6) Rooman Lemmingsit, 7) Sirkus Lemmingsit, 8) Rantaleijona Lemmingsit, 9) Varjo Lemmingsit, 10) Luola Lemmingsit, 11) Urheilija Lemmingsit ja 12) Metsämaa Lemmingsit.

Kuten aikaisemmin tuli jo sanottua, näiden kahdentoista heimon kyvyt eroavat toisistaan vähintäänkin yhtä paljon kuin yö ja päivä. Tosin osa kyvyistä on toistensa kopioita. Kun aikaisemmin pelissä oli Blocker, on tämä esimerkiksi Egyptiläis - lemmingsien osalta korvattu huilunsoittajalla, joka saa kaikki tietyllä etäisyydellä olevat lemmingsit tanssimaan. Tielle osuvia esteitä voi tuhota mm. miekkailijalemmingin, sinkolemmingin tai tavallisten kauhojien avulla.

Näiden kykyjen lisäksi pelaajalla on nyt myös käytössään uusi apuväline - tuuletin. Joitakin Lemmings - heimojen kykyjä on mahdotonta käyttää ilman tätä välinettä, sillä esimerkiksi Jet Pack - eli rakettireppu lemming jää paikalleen köröttelemään kunnes repusta bensa loppuu, mutta tuuletinta apuna käyttäen on mahdollista saada tämä lemming yksilö lentämään eri paikkaan. Samalla tavalla voi käyttää hyväkseen myös kuumailmapalloilla lentäviä lemmingsejä. Twister - lemmingillä taas on mahdollista muodostaa ihan minkä tahansa muotoisia käytäviä tuuletinta hyödyntämällä.

Jokaisen Lemmings - heimon eri kentät on sijoitettu kyseiselle heimolle läheiseen maisemaan, Egyptiläis Lemmingsit seikkailevat pyramideissä ja niin edelleen. Tämän lisäksi on mahdollista käyttää kentissä löytyviä esineitä lemmingsien liikuttelemiseen paikasta toiseen. Katapultilla mm. on kiva matkustaa paikasta toiseen - se alastuleminen vain hirvittää.

Kuten on jo tullut ilmaistua, on lemmingseillä paha tapa kävellä joukolla jorpakkoon tai syöksyä kallionkielekkeeltä alas mikäli pelaaja jättää ne hetkeksikään omaan rauhaansa. Ikään kuin tämä ei vielä riittäisi, niin pelissä on sisään rakennettuja ansoja, jotka mm. liiskaavat kohdalle kävelevän lemmingin. Tämän lisäksi lemmingsit joutuvat imaistuksi tyhjiöön, jossa ne räjähtävät ja niin edelleen. Niin että ei tässä pelissä helpolla pääse.

Äänipuolesta on mainittava, että jokaisella heimolla on oma tunnusmusiikkinsa, joka soi taustalla lemmingsien tarpoessa eteen päin. Musiikki sopii hyvin kuvaan, ei siinä sen kummempia. Lemmingsien iki-ihanat Jippii, Auts ja Oh No huudot on säilytetty peliin, mikä entisestäänkin lisää pelin parissa viihtymistä.

Grafiikka pelissä on erittäin siistiä, pienestä koostaan huolimatta jokainen lemming on selvästi erotettavissa muista. Pommiexpertin räjäyttäessä lattiaa, lentävät kaikki ympärillä olevat otukset paineaallon vaikutuksesta nurin ja puistelevat päätään ylös noustessaan.

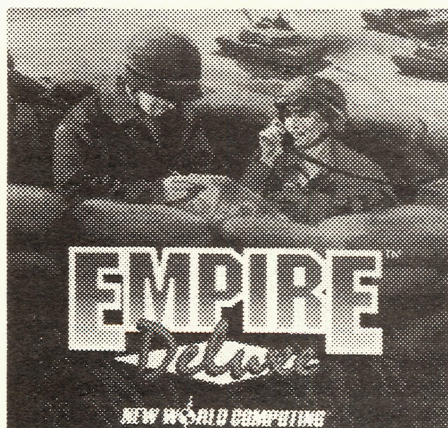
Lemmings II - The Tribes on loistava peli, josta varmasti pitävät kaikki ykkösestä pitäneet.

HINTA: 239 MK/299 MK



J. Uhlgren

Empire Deluxe PC



Vihdoinkin mahtava strategiapeli on saanut jatkoa. Empire Deluxea on paranneltu paljon, ja tavoitteena on ollut lisätä peliin kaikki ominaisuudet, joita alkuperäisestä puuttui.

Alkusilmäykseltä peli näyttää lähes identtiseltä alkuperäiseen. Grafiikka on toki kehittynyt, ja useita väri-, ja tarkkuusvaihtoehtoja EGA:sta SuperVGA:han on olemassa, mutta peli on siitäkin huolimatta erittäin paljon edeltäjänsä näköinen. Valikot ovat lähes samoilla paikoilla, ja peruskäskyt ovat lähes samat. Grafiikkatilaa valittaessa kannattaa yleensäkin harkita pienempiä tarkkuuksia, sillä esim. allekirjoittaneen 486 koneessa maaston vieritys nykii pahasti, jos laittaa päälle maksimitarkkuuden.

Pelissä soi myös musiikkia, mutta mitäpä grafiikalla ja musiikilla on väliä strategiapelissä, ovatpahan vain koristeena, ja tuomassa lisää silmäniloa. Eri yksiköiden ikonit ovat todella hienoja, ja ne sisältävät hienoa animaatiota, varsinkin jalkaväen kuvassa, jossa maastopukuiset äijät ammuskelevat metsässä. Siitähän tulee kohta mieleen omat armeija-ajat. (Yäk, ei se ollutkaan niin hyvä idea.)

Peliä voi pelata kolmella eri monimutkaisuusasteella, eli ensimmäinen on lähes identtinen alkuperäiseen Empireen, kun taas Advanced on kaikkein monipuolisin, ja sisältää kaikki lisukkeet, joita pelissä on (ja se keskimmäinen on siltä väliltä).

Ja sitten niihin lisukkeisiin. Pelissä on kaksi uutta yksikköä, jotka ovat panssarivaunuyksikkö ja pommikone. Panssarivaunut liikkuvat maalla kaksi ruutua kierroksessa, ja niiden hyökkäysteho maamaaleja vastaan on 2. Pommikone on tehokas maamaaleja vastaan, eli sen hyökkäysteho on kaksi , mutta hävittäjiä vastaan sillä on huonot mahdollisuudet. Lisäksi pommikone voi pommittaa kaupunkeja ja niissä olevia yksiköitä. Jos kaupungissa ei ole yksiköitä, pommittaa se kaupungin tehtaita, yrittäen tuhota rakenteilla olevan yksikön. Pommituksen onnistumis-prosentti on 50% pommikoneilla, ja hävittäjillä 33%.

Eräs toinen asia joka liittyy ilmavoimiin, on maajoukkojen (tankki & jalkaväki) kyky rakentaa lentokenttiä. Lentokentällä koneet voivat käydä tankkaamassa, jolloin lentokenttä toimii erinomaisena sillanpääasemana maihinnousun yhteydessä. Lentokoneet voivat lentää omien joukkojensa ylitse.

Pelissä muut yksiköt ovat aika tavalla samanlaisia. Oikeastaan ainoa, johon on tehty merkittäviä muutoksia on hävittäjä, jonka lentokyky on muuttunut. Hävittäjä pystyy lentämään yhden kierroksen aikana kuusi ruutua, mutta siinä on polttoainetta vain kahdeksantoista ruudun matkalle.

Empire Deluxessa kaupungit ovat yksilöitä. Jokaisella kaupungilla on oma tehokkuusprosenttinsa, joka vaihtelee viidenkymmenen ja sadanviidenkymmenen välillä, tosin se voi useiden hyökkäyksien seurauksena laskea jopa viidenkymmenen alle. Lisäksi joillain kaupungeilla on erikoisuutensa, eli kyseinen kaupunki tuottaa jotain tiettyä yksikköä kaksikymmentä prosenttia nopeammin, mutta muita yksiköitä vastaavasti hitaammin.

Käyttöliittymä muistuttaa aika paljon edeltäjäänsä. Se on hyvin intuitiivinen eikä jonkin sanan tai ikonin merkitystä tarvitse ihmetellä hetkeäkään jos vain on pelannut alkuperäistä. Peliä voi ohjata sekä hiirellä, että näppäimistöllä (mutta vain nössöt käyttävät hiirtä).

Monia asioita käyttöliittymässä on parannettu. Esimerkiksi kun pelaaja tarkastelee kaupungin tuotantoa, näyttää kone samalla, montako yksikköä mitäkin on valmisteilla muissa kaupungeissa. Näin on helppo tasapainottaa tuotanto maa-, ilma-, ja merivoimien kesken. Sitten voisi mainita Patrol käskyn uudistuksen, eli yksikön voi määrätä liikkumaan useiden pisteiden kautta, ei pelkästään edestakaisin kahden pisteen välillä, kuten alkuperäisessä Empiressä.

Eräs huomattava uudistus on se, että saarilla pelissä on paljon eri maastonpiirteitä. Löytyy jokia, metsiä, vuoria, ja kukkuloita. Maasto vaikuttaa lähinnä tankkien liikkumiseen (ne voivat liikkua vain yhden ruudun vähänkään vaikeammassa maastossa), ja puolustukseen.

Pelin aikana karttaa voi zoomata viiden eri tarkkuuden välillä. Pelistä puuttuvan World Mapin korvaa kaikista pienin zoomi, jolloin koko maailma (vain ne osat, jotka pelaaja on tutkinut) näkyy kerralla ruudussa.

Maailmojen koon saa itse valita lyhyttä, tai pitkää peliä varten. Mahdolliset koot ovat 200x150 suurin, ja 40x30 pienin. Pelissä voi pelata yhtäaikaa mahtavat kuusi pelaajaa, jolloin saadaan aikaan kunnon sota. Lisäksi peliä voi pelata ykkösen tapaan postipelinä(Yes!), ja modeemin välityksellä. Postipelinä pelatessa kannattaa valita suuri produktio ja suuri kähinäprosentti, jolloin pelistä ei tule pitkästyttävä.

Empire Deluxessa on kyllä puutteita, mutta niitä ei ole paljon. Yksi on tietysti se, että peli on loppujen lopuksi Empire uusissa vaatteissa muutamilla lisämausteilla, ja joitain Empiren vanhoja pelaajia voi kyllästyttää (tulihan tuota itsekin aikoinaan pelattua Empireä kyllästymiseen saakka). Pelissä on kuitenkin tarpeeksi vaihtelua, jotta sitä jaksaa pelata, ja varsinkin kuuden pelaajan pitkitetyssä pelissä syntyy aikaan sellaista kärhämää, että ei moni uskoisi. Lisäksi musiikki on toteutettu huonosti, sillä aina kun antaa liikkumiskäskyn numeronäppäimistöltä, keskeytyy musiikki, ja sen jälkeen alkaa aina alusta. Lentokoneen ohjaus useita ruutuja kerralla on tällöin aika tympeää.

Kokonaisuutena Empire Deluxe onkin sitten aivan omaa luokkaansa. Kuusi pelaajaa, kohtalaisen hyvä tietokoneen keinoäly, ja sopivan monimutkainen, mutta erittäin pelattava kokonaisuus tekevät tästä strategiapelien kuninkaan. Piste. Näin on näppylät. Menikö sana perille. Häh?

Hinta 329,-



T. Pajari

X-Wing



Poks pum kuului äänivallin rikkoutuessa, kun TP X-Wingin kouraansa sai ja singahti koneen ääreen installoimaan. Alkudemon (joka pullistaa silmät päästä ja vanhan pitää lähteä hakemaan nitroja kun pumpusta ottaa) jälkeen rekisteröidään pilotti, ja päästään (tappo)hommiin.

Peli on jaettu kolmeen pääosioon. On sokkelo, jossa lennetään avaruudessa leujuvien porttien läpi samalla ampuen maaleja. Tämä on kehitetty lento-, ja ampumaharjoittelua varten. Sitten on mahdollisuus pelata tietokoneen simuloimia historiallisia tehtäviä, joita on kahdeksantoista (kuusi jokaiselle hävittäjätyypille), ja lopussa kiitos seisoo eli varsinaiset tehtävät, jotka on jaettu kolmeen kampanjaan joita voi pelata erikseen, ja joita on määrällisesti miellyttävät viitisenkymmentä.

Ikävä puoli tehtävissä on, että niissä ei ole läheskään yhtä hyvää tunnelmaa kuin esim. Wing Commanderissa, sillä siipimiehillä ei ole nimiä vaan he ovat numeroita (Red 1 jne..), eikä heidän naamojaan koskaan näe, eikä heidän kanssaan voi porista messissä kuten WC:ssä. Myöskään vihollisässiä ei pahemmin ole näkynyt, eivätkä vihulaiset valitettavasti lähettele viestejä jotka arvostelevat pelaajan syntyperää ja älyllisiä lahjoja (ne kun ovat *niiin* kivoja).

Itse kähinäpuoli onkin sitten täysin moitteeton. Pelin grafiikka ja ääni on pälliälaajentavaa sorttia, siis kyseessä on aivan ULTIMATE grafiikka-, ja äänielämys, kun TIE Fighteri viuhahtaa kohti ioniammusten lentäessä, ja vihollishävittäjän moottorien ulvonta täyttää korvat (ääni on juuri niinkuin elokuvasta digitoitu mitä se todennäköisesti juuri onkin). Us-ko-ma-ton-ta.

Peli käyttää hyväkseen Lucasfilmin IMUSE musiikkisysteemiä erittäin onnistuneesti. Elokuvista tutut musiikit soivat taustalla muuttuen tilanteen mukaan. Tehtävät ovat vaikeudessa aivan omaa luokkaansa. Muutama sellainen tehtävä on sattunut vastaan, joista ei pääse läpi muuta kuin suunnittelemalla etukäteen tarkkaan, käyttämällä koneen ominaisuudet täysin hyödyksi, ja lisäksi pitäisi vielä käydä tuuri. Noin kahden-, kolmenkymmenen yrityksen päästä onnistuu yleensäkin. Ärsyttävää, mutta peli on niin hyvin toteutettu, että pari minuuttia sen jälkeen, kun on vannonut olevansa pelaamatta peliä ikinä, on yksinkertaisesti pakko laittaa peli uudestaan päälle, ja kokeilla jos nyt vihdoinkin tällä kertaa onnistaisi.

Vihollishävittäjät tuhoutuvat aivan uskomattoman siististi. Riippuu osumakohdasta, miten ne räjähtävät, eli jos vaikka osuu siiven ja keskusyksikön väliin, TIE Fighter leviää reveten palasiksi jotka singahtavat eri suuntiin pyörien ympäri, leiskuen tulta ja tappuraa. Isommat alukset kuten sukkulat tai Gunshipit (joita tulee myöhemmin pelissä vastaan) hajoavat kappaleiksi joihin voi törmätä jos lentää liian lähelle.
Vihollisen arsenaaliin kuuluu vikkelien mutta aika keveiden perus TIE Fightereiden lisäksi raskaasti aseistettuja mutta hitaita TIE Bombereita, ja kuolettavia TIE Interceptoreita, nopeita vehkeitä jotka perustuvat Darth Vaderin

kustomoituun hävittäjään, ja jotka ovat nopeita ja hyvin suojattuja. Isompiin aluksiin kuuluvat tietysti Star Destroyerit, valtavat taistelualukset jotka ovat 1.6 kilometrin pituisia, sitten hiukan pienemmät Nebula-luokan tuhoajat, Corellian corvetet, aseistetut pienet kuljetusalukset, U:n muotoiset rahtialukset (joiden sisälle voi lentää), ja muutamia muita aluksia. Pelin loppupuolella pääsee lentämään Death Starin pinnalle (en ole vielä tätä kirjoitettaessa 11. 3. sinne asti päässyt, mutta kun peli installoitaessa kyselee Death Starin pintadetaileja, niin kai siinä semmoinen pallukka sitten on). Tour of Duty I ja II ovat kyllä menneet läpi (kesti arviolta noin 60-70 pelituntia), ja osa kolmosesta.

Ja tässä hieman nippelitietoa. Tour of Duty ykkösen aikana altani ammuttiin satakuusi konetta. Tuhosin 432 TIE Fighteria, 127 TIE Bomberia, 141 TIE Interceptoria, 74 sukkulaa, 67 transporttia, 29 assault gunboattia, 7 rahtialusta, ja 5 Corellian corvettea. Laserammuksia kului 22469, joista osui 6244 kappaletta.

Hieman Wing Commanderin tapaan tehtävien välillä näkyy joskus hienoja animaatioita, jotka hakkaavat WC:n vastaavat mennentullen. Siis jotain aivan uskomatonta äänen ja kuvan yhteistyötä. Star Destroyer laivue, joka pommittaa planeettaa, on *todella* siistin näköinen.

Pelissä pääsee itse lentämään X-Wingin lisäksi myös A-Wingillä ja Y-Wingillä, jotka ovat aika tavalla erilaisia aluksia. Eräässä harjoitustehtävässä pääsee myös lentämään omia aluksiaan vastaan. Aina silloin tällöin päästyään tehtävän läpi voi pelissä saada mitaleja, joita voi sitten pällistellä erilliseltä mitaliruudulta.

Kähinöiden aikana voi tietenkin katsoa konettaan tuhannesta ja yhdestä eri kulmasta, ja pelissä on mukana kamera, jonka voi kytkeä päälle, jolloin peli tallettaa tilanteen kovalevylle (talletuksen pituus riippuu sille määrätyn muistin määrästä). Kapinallisten lippulaivalla on sitten filmihuone, jossa voi katsoa tekosiaan uudestaan.

Ja sitten niihin laitevaatimuksiin. Pelin pitäisi toimia jotenkuten jopa 286 koneessa. Yllättävää. 386 sx joka pyörii 25 Mhz kellotaajuudella, ja on varustettu matiikkaprosessorilla (jota peli ei käytä hyväkseen) pyörittää X-Wingiä lähes yhtä hyvin kuin nelikasikutonen. Kovalevy saa kenkää hieman alle kymmenisen Megan edestä, ja peli tykkää (mutta ei vaadi) isosta määrästä EMS muistia. Osta Soundblaster, jos aiot kunnon ääniä kuunnella.

X-Wing muistuttaa erittäin paljon eri Wing Commandereita, ja on selvästi saanut vahvoja vaikutteita siitä. Kuitenkin juuri avaruustaistelut ovat mielestäni 1000 x parempia.
X-Wing on niin hyvä peli, että paremmasta ei väliä. Se aiheuttaa vakavaa riippuvuutta, ja vieroitusoireet ovat kamalat. Yksinkertaisesti pakko pelata läpi. Sitä ennen ei voi lopettaa. Wing Commanderit voivat hypätä järveen. En kestä enää. Pakko lähteä kotiin pelaamaan.

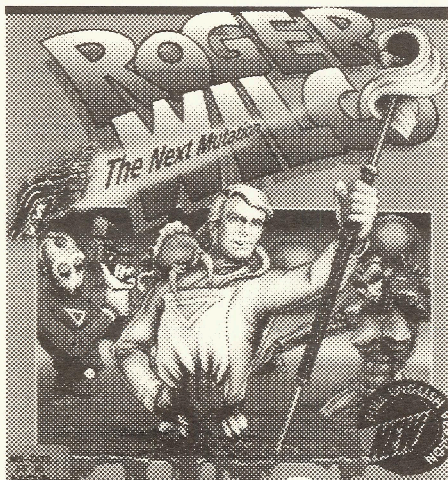
Hinta 299,-



T. Pajari



Space Quest 5 PC



Odotettu jatko Space Quest sarjaan lupailee lisää laatuseikkailua Sierralta. Ainakin minun mielestäni Space Quest sarja (Quest For Gloryjen ohella) on ollut parasta antia Sierralta. Tarinaa on aina siivittänyt mehevä huumori, kuten hassut kuolintavat ja muutenkin pelien täysi järjettömyys.

Space Quest 5 on ulkonäöltään mahtava. Grafiikka on todellakin jotain, ja tapahtumia kuvaruudulla siivittävät täysin omaa luokkaansa olevat ääniefektit. Kohta, jossa Roger Wilco kuulee kokeiden olevan tänään on hyvä esimerkki, saatikka sitten ääni, joka syntyy, kun Roger istuu komentotuolilleen pelin myöhemmissä vaiheissa.

Käyttöliittymä on se vanha tuttu Sierran hiiriohjaus, mitään ihmeellisiä muutoksia ei ole, ja onhan se helppokäyttöinen. Lucasfilmin vastaava on mielestäni monipuolisempi, tosin jonkin verran hitaampi. Pelin juoni etenee niin ja näin, seuraten logiikan viitoittamaa polkua lievästi sanottuna hieman haparasti, mutta se nyt ei ole mikään yllätys kun Space Questista on kyse. Ideana on saada kiinni planeetoille roskaa tiputtava bandiittijoukko, joka uhkaa planeetoiden ekosysteemiä. Wilcon esimies on kuitenkin idiootti, joka ei piittaa roskarosvoista tippaakaan, vaan yrittää vikitellä naisia.

Kun pelaaja saa sitten käyttöönsä surkean läjän, jota avaruusalukseksi kutsutaan, ja lähtee etsimään roskia, hänen peräänsä iskeytyy kiinni tappaja-androidi, joka perää Rogerin henkeä maksuksi lunastamatta jääneestä postimyyntitavarasta Space Quest kakkosessa! Pitänee palkata samanlainen Com 2001 Oy:hyn (Heh heh).

Pelin mukana tulee hassu lehtinen nimeltään Galactic Enquirer, jolla pilkataan kaikennäköisiä skandaalilehtiä (Skandaali: lapsi syntynyt jolla on vain yksi pää!) ja kaikkea muuta mahdollista. Lehden mukaan on ujutettu myös pirullisen ovela kopiointisuojaus (piraatit vaviskaa).

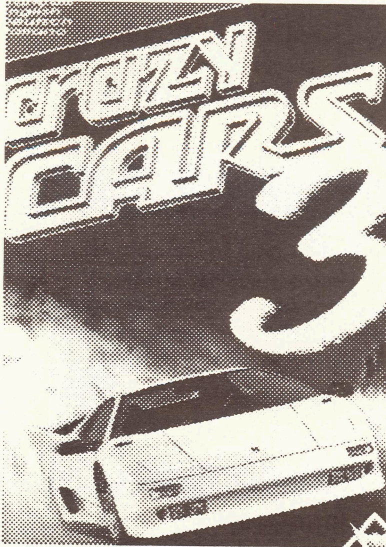
Space Quest 5 ei todellakaan ole mikään helpoimpia pelejä. Välillä tahtoo jämähtää hieman kiinni, mutta yleensäkään se ei kestä kauaa. Kaikkea kokeilemalla pääsee melkein aina eteenpäin (ja jos ei pääse, niin sitten voi hypätä järveen tai tehdä jotain muuta sivistävää kuten pelata X-Wingiä). Kokonaisuudesta todettakoon, että Space Quest 5 on eräs parhaista koskaan tehdyistä seikkailupeleistä. Mahtavan grafiikan ja äänen luoma kokonaisuus on sellainen pelielämys, että ei voi kuin ihmetellä suu ammollaan. Ja kun se ei edes vaadi tööttiä konetta toimiakseen hyvin.

Hinta 299,-



T. Pajari

Crazy Cars 3 PC



Crazy Cars 3 on yksi harvoista toiminnallisista autopeleistä, joita Amigalta on PC:lle kääntynyt. Yleensäkin PC:n autopelit ovat lähinnä simulaattoreita.

Crazy Cars kolmosessa ajetaan laitonta rallia yhdysvaltain tiellä. Tavoitteena on voittaa rahaa, ja päästä aina suurempiin kilpailuihin. Kilpailuun osallistuminen maksaa tietyn summan, ja kisan palkinto on suoraan verrannollinen pääsymaksuun. Lisäksi muiden kuskien kanssa voi lyödä vetoa kisan lopputuloksesta. Aina kilpailun jälkeen pääsee kauppaan, jossa voi korjata autolle tapahtuneita vaurioita, ja parannella autoaan esimerkiksi tehokkaammalla moottorilla, tai uusilla renkailla. Pelissä on parikymmentä rataa, joihin ei todellakaan pääse helpolla.

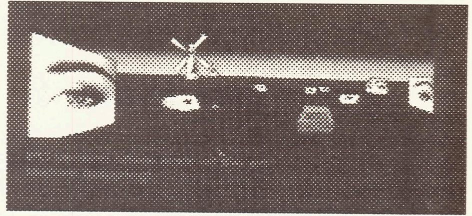
Pelin grafiikka on kohtalaisen hyvä, mutta se on selvästi käännetty suoraan Amigalta. Pelattavuus on huonompi kuin Amigan version, sillä auto ei liiku läheskään yhtä sulavasti. Kokonaisuutena keskinkertainen autopeli. Olisi tätä ilmankin pärjännyt.

Hinta 199,-



T.Pajari

Spectre PC



Spectre on omituisen muotoiseen pakettiin tungettu peli, joka väittää olevansa maailman riippuvuutta aiheuttavin verkossa pelattava peli, ja kehuu itsestään olevansa myöskin Cyberpunk aiheinen peli. Potaskaa! Ohjekirjan mukana tulee kyllä ihan mielenkiintoinen Cyberpunk tarina, mutta kun pelillä ei ole mitään tekemistä sen kanssa. Spectre on peli, jossa huristellaan tankilla mielikuvituksellisessa tietokonemaailmassa. Itse asiassa peli on melkein sama, kuin ikivanha Battlezone - hallipeli. Tavoitteena on kerätä kaikki liput tietyltä alueelta, ja sitten edetä seuraavalle tasolle. Erittäin cyberpunkkia, eikö. Krooh pyyh!

Peli kyllä pyörii Crazy Carsin tapaan heikkotehoisemmissa koneissakin, eikä vaadi kovalevyä. Vastaan tulee tankkeja, jotka ampuvat takaisin, mutta kun niitä on peräti kahta erilaista mallia, niin voikin jatkaa haukottelua. Ovat ne joskus ihan haastaviakin. Ratoja pelissä on paljon, ja ne vaikenevat pikkuhiljaa. Pikku ongelma on vain, että peliä ei jaksa pelata sinne asti.

Hinta 329,-



T. Pajari

COM CLUB
PL 536
90101 OULU

Gameboyn peliarvostelut:

Adventure Island 2



Adventure Island 2: Aliens in Paradise on jatkoa ykköselle. Mestari Higginsin mielitietty Jeannie on kidnapattu! Eräänä päivänä UFO tuli, ja vei hänet. Pelaajan täytyy tietysti pelastaa Jeannie, ja samalla voittaa ilkeät UFOmiehet.

Pelin periaatteena on hyppiä ja pomppia esteiden ohitse matkalla kahdeksan saaren. Jokainen saari on jaettu useisiin ratoihin, joten laajuudesta ei ainakaan ole puutetta. Pelissä on koodisysteemi, jolloin peliä ei tarvitse aina pelata alusta.

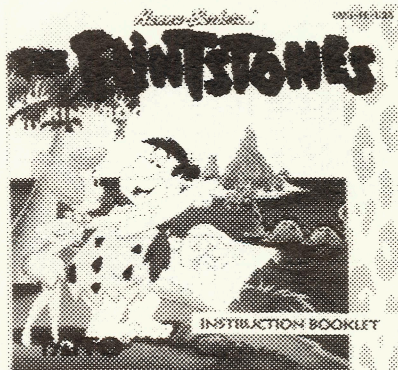
Pelin grafiikka on hyvää, lähes Marioland kakkosen tasoista, ja muutenkin pelin ulkoasu on miellyttävä. Radoissa on paljon erilaisia bonuksia, kuten useita erilaisia aseita, kuolemattomuusbonuksia, rullalautoja, ja munista kuoriutuvia dinosauruksia, joilla voi ratsastaa (viisi erilaista, jokaisella omat kykynsä).

Kokonaisuutena Adventure Island 2 on eräs parhaista Gameboyn peleistä. Sopiva vaikeus, hyvä grafiikka, ja monipuolisuus tekevät tästä pelistä todella hyvän.
Hinta 269,-



T. Pajari

Flintstones



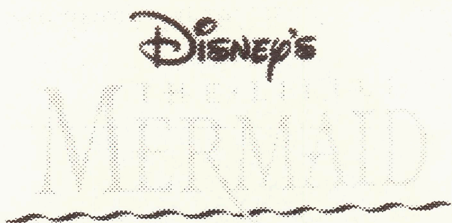
Kiviset ja Soraset ovat nyt kääntyneet myös Gameboylle. Pelin idea on seuraava: Wilman ja Fredin hääpäivä lähestyy, ja Fred etsii epätoivoisesti jotain sopivaa lahjaa Wilmalle. Hänellä käykin tuuri, ja hän löytää aarrekartan, jonka avulla hän lähtee etsimään aarretta, jonka hän aikoo antaa Wilmalle häälahjaksi.

Flintstones on yksi hyppimis-, ja pomppimispeli. Ei sinänsä mikään yllätys, sillä juuri söpöt hyppelypelit ovat suosittuja Gameboyn omistajien keskuudessa. Näin on Kivisten ja Sorastenkin laita. Pelissä vastaan tulevat hirviöt ovat lintuja, apinoita, sun muita vastaavia söpöläisiä. Pelin grafiikka on ylistämisen arvoista, ja Retu liikkuu ruudulla sulavasti. Pelattavuus on todella hyvä, ja peli on täynnä pikkuongelmia, jotka viihdyttävät sopivasti, eivätkä ole liian vaikeita. Ratoja pelissä on seitsemän; pelattavaa riittää mukavasti. The Flintstones on jälleen yksi hyvin tehty Gameboyn hyppelypeli, ja kaikki niiden ystävät tulevat pitämään tästä.
Hinta 249,-



T.Pajari

Little Mermaid



Pieni merenneito on nyt myös kääntynyt Gameboylle. Ilkeä noita, Ursula, on vallannut meren valtaansa, ja Arielin on hyljättävä ihmismuotonsa pelastaakseen ystävänsä Ursulan pahoista helmoista.

Peli on jaettu ratoihin, ja Ariel etenee niissä, keräten bonuksia, ja taistellen vihollisia vastaan. Ariel voi heilauttaa pyrstöään Ursulan merihirviöitä vastaan, jolloin hirviö joutuu kuplan sisään. Ariel voi silloin siepata sen, ja työntää sen jotain toista hirviötä vastaan, jolloin molemmat hirviöt kuolevat. Merenpohjasta löytyy uponneita aarteita, jotka Ariel voi kaivaa esille heilauttelemalla pyrstöään. Arielin pyrstöhyökkäystä voi vahvistaa löytämällä bonuksia, ja muitakin vastaavia juttuja pelissä on.

Kuten monissa muissa peleissä, radan lopussa vaanivat loppuhirviöt, jotka yrittävät estää Arielia. Ne saa yleensäkin tuhottua vain keräämällä lisää kuplia, ja nakkaamalla kuplat hirviöiden päälle.

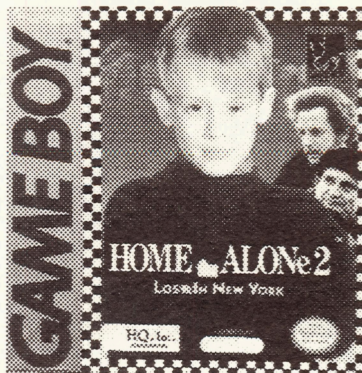
Pelin grafiikka on keskinkertaista, ja pelattavuus on OK. Taustalla soi iloinen mutta tavanomainen musiikki. Little Mermaid on hauskaa pikkuviihdettä, niinkuin Gameboyn pelit yleensäkin ovat. Mitään uutta se ei sisällä, mutta varmasti se ei myöskään petä odotuksia.

Hinta 279,-



T. Pajari

Home Alone 2



Yksin kotona 2 pelissä pelaaja ohjaa jälleen kerran nuorta Keviniä, ja tällä kertaa on tarkoitus välttää konnien kosto.

Peli alkaa hotellista, jossa konnien lisäksi Keviniä jahtaa hotellin henkilökunta. Hotellissa voi liikkua hissillä, ja käytävillä voi myöskin hiippailla. Vastaan tulee kaikennäköistä rojua kuten pölynimureita (jotka imevät Kevinin sisäänsä), vanhoja mummoja, ja tietenkin hotellin henkilökuntaa. Kevin pystyy hyppimisen lisäksi liukumaan lattioita pitkin, ja jos hän löytää aseita kuten korkkipyssyjä ja vastaavaa, hän voi käyttää niitä hyväkseen taltuttaessaan konnia.

Pelin grafiikka on yllättävän hyvää Gameboyn grafiikaksi. Ennenkaikkea se on selvää, eikä häiritsevänä tekijänä ole taustojen sumeneminen. Ainoa peli joka oikeastaan hakkaa Home Alone kakkosen grafiikan suhteen on Super Mario Land 2. Pelin myöhemmissä vaiheissa palloillaan sitten eri puolilla New Yorkia, paeten konnia ja heidän kieroja apulaisiaan. Tapahtumat sijoittuvat muunmuassa Central Parkiin, ja Kevinin sedän taloon.

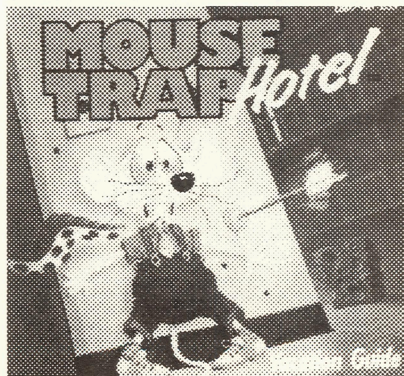
Kokonaisuutena hyvintehty hyppelypeli. Sisältää kaikennäköisiä ovelia bonuksia, ja vaatii välillä hieman älyäkin. Grafiikka on pelin parhaita puolia.

Hinta 249,-



T. Pajari

Mousetrap Hotel



Mousetrap Hotel on peli, jossa pelaaja, joka on hiiri nimeltään Maxi, yrittää kiivetä hotellin huipulla olevaan huippusviittiin viettämään lomaansa. Kauhukseen hän huomaa, että hotelli on täynnä hiirenansoja ja muuta ikävää.

Itse peli on jaettu useaan osaan, jotka vastaavat hotellin eri kerroksia. Ensiksi palloillaan kellarissa, jossa saippuakuplia tippuu katosta hiiriparan päälle.

Hissi on ainoa keino päästä ylemmäs, ja hissillä matkustaessaan Maxin päähän tippuu jostain syystä juustoa ja muita maukkaita bonuksia. Logiikan riemuvoitto, sanoisin. Muutenkin pelissä on hieman omituisia juttuja, kuten tappajasaippuakuplat sun muut ovelat. Noustessaan yhä ylemmäs ja ylemmäs talossa, vastaan tulee yhä vaikeampia vastuksia. Näistä, kuten muistakin ongelmista, selviää vain heilauttamalla häntäänsä, joka jostain syystä on uskomattoman voimakas ase.

Mousetrap Hotel on kyllä sangen tasapaksu peli. Grafiikka ei pahemmin innosta, eikä pelattavuuskaan ole mitenkään mahtava. Musiikki on iloista pimputusta, mutta kokonaisuutena peli ei mitenkään ihmeellinen ole.
Hinta 249,-



T. Pajari

Spot - Cool Adventure



Spot on 7Up tölkissä asustava pieni punainen möykky, joka seikkailee tässä viileässä seikkailussa. Pelin juoni on sangen yksinkertainen (Bravo!), eli Spot on mennyt Gameboyn sisälle, eikä hän suostu tulemaan sieltä ulos ennenkuin hän on seikkaillut sisällä olevan seikkailun läpi.

Näin saattaa käydä oikeastikin, sillä Spot näyttää todella hienolta peliltä. Pelin grafiikka on ovelaa, pikkuyksityiskohtia sisältävää, eikä sen pelaamiseen tarvitse suurennuslasia, kuten joissain peleissä tahtoo olla. Spot on pieni pallomainen ukkeli, jonka jalat ovat ohuita tikkuja, ja muutenkin pelissä palloilevat hahmot ovat omituisen näköisiä.

Pelin vaikeustason voi valita helposta ja vaikeasta, ja tämä vaikuttaa lähinnä elämien määrään ja aikarajaan, jonka aikana rata täytyy läpäistä.

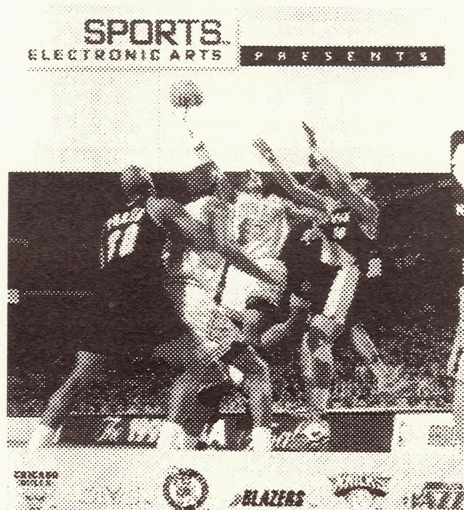
Spot on hyvin tehty peli, joka ei mitenkään omaperäinen ole, mutta sisältää muutamia erittäin hyviä puolia, kuten selvän grafiikan ja hyvän pelattavuuden. Musiikki on sangen tavanomaista pimputusta, mutta eihän Gameboy mihinkään ihmeelliseen pystykään.
Hinta 249,-



T. Pajari

Super Nintendon Peliarvostelut:

Bulls vs. Blazers



Electronic Artsin tunnus on yleensä ollut laadun tae kun on ollut kyse Megadriven peleistä. (Fatal Rewindia ei lasketa) Siksi onkin ihana todeta, että Electronic Arts on alkanut vihdoinkin tekemään pelejä myös Super Nintendolle. Ensimmäiseksi tulivat Desert Strike ja NHLPA Hockey 93, jotka ovat molemmat olleet erittäin suosittuja pelejä Super Nintendon omistajien keskuudessa. Nyt EA on sitten todennut, että urheilupeleistä pitävä kansa varmaankin kaipaa lisää laadukkaita pelejä ja niinpä tämä koripallopeli, Bulls vs. Blazers on ilmestynyt markkinoille.

Bulls vs. Blazers - pelin pääpaino on NBA - koripallosarjan loppuotteluissa, mutta pelissä voi toki pelata myös yksittäisiä otteluja vaikkapa kaveriaan vastaan. Pelin ottelun kaavio onkin hyvin saman tyylinen kuin EA:n aikaisemmassa pelissä, NHL PA Hockey 93:ssa. Muutenkin valikot ovat hyvin paljon saman kaltaisia kuin jääkiekkopelissä - eli pelaaja voi mm. ääritellä pelattavan ottelun erän pituuden.

Ennen ottelua on mahdollista myös päättää ketä pelaajia pelauttaa ottelun aikana ja pelaajat onkin arvioitu tiettyjen kykyjen perusteella, joten varmastikin pelaaja pystyy tarvittavat miehet kentälle pistämään. Toki pelaaja voi joukkueen johtajan ominaisuudessa myös myöhemmässä vaiheessa heittää eri pelaajan kentälle, mikäli jokin pelaaja ei kovin hyvin taitojaan väläyttele kentällä.

Peli onkin kuvattu melko lailla realistisesti, pelaajat näyttävät ulkonäöltään muista erottuvilta ja niin edelleen. (Vertaa Super Goal) Realismin mukaisesti pelaajien taidot vaikuttavat heidän suorituksiinsa. Jos ohjaa hyvän heittotaidon omaavaa pelaajaa, kannattaa yrittää heittää kolmen pisteen koreja ja mikäli ei onnistu, voi aina pyrkiä pääsemään levypalloon käsiksi jollakin toisella pelaajalla.

Pelissä on kaikki koripallon rikkeet huomioitu, mm. puolustuksen tekemät virheet jne. Vapaa heittojakin siis pääsee heittämään pelin aikana, mutta niiden saaminen koriin on aluksi kyllä huomattavasti vaikeampaa kuin normaalien korien tekeminen.

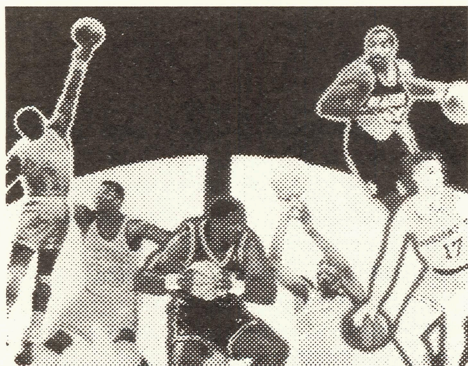
Mikä tässä pelissä eniten pistää silmään on se, että peliä on aluksi aika vaikea pelata, en pystynyt kunnolla pitämään vastustajan miehiä kurissa vaan aina ne mokomat pääsivät kiertämään selkä puolelle ja korin kohdalle. Mitä pitemmälle peliä kuitenkin pelasin, sen paremmaksi tässä luonnollisesti kehittyy. EA on jälleen tehnyt hyvän urheilupelin. Kiitoksia.

HINTA: 545 MK



J. Uhlgren

NBA All Stars Challenge



Electronic Artsin harmiksi samoihin aikoihin kuin he päästivät Bulls vs. Blazersin markkinoille, on myös NBA All Stars Challenge - niminen koripallopeli ilmestynyt viemään osuutensa markkinoista. Kannattaneekin lähinnä tarkastella kumpi näistä peleistä lienee parempi ja kumpi kannattaa hankkia jos ei satu olemaan miljönääri ja halua kaikki koripallopelit, mitkä Super Nintendolle satutaan jostakin syystä julkaisemaan.

NBA All Stars Challenge on nimensä veroinen, eli NBA - koripallosarjan parhaiden pelaajien kohtaaminen. Ongelmaksihan pelin kannalta muodostuu se, ettei ole lainkaan mahdollista pelata joukkueiden välisiä otteluita vaan kentällä on maksimissaan kaksi miestä paiskomassa palloa yhteen koriin.

Erilaisia pelivaihtoehtoja on viisi. Yksi yhtä vastaan peli, kolmen pisteen korien heittokilpailu ja niin edelleen. Pisin mahdollisuus pelata putkeen on valita Yksi yhtä vastaan kisailu, missä saa valita neljä pelaajaa, joita itse ohjaa, sekä neljä tietokoneen ohjastamaa pelaajaa. Tästäkin pelimahdollisuudesta menee hieman maku siinä vaiheessa kun voittaa kaikilla neljällä pelaajalla vastustajansa. Seuraavaksi nimittäin täytyy valita neljästä otteluiden voittajasta kaksi, joita itse ohjastaa - olisihan nimittäin hankala pelata itse itseään vastaan.

Pelissä on lukuisa määrä eri joukkueita, jotka pelaavat NBA - sarjassa, mutta yhdestä joukkueesta voi pelata ainoastaan joukkueen parasta pelaajaa, mikä sinänsä himmentää hieman pelaamisen riemua

Grafiikka NBA - All Stars Challengessa on erinomainen - se täytyy myöntää. Aina kun valitsee joukkueen pelaajan, ilmestyy ruudulle digitoitu kuva kyseisestä pelaajasta. Itse peliä pelattaessa pystyy täysin erottamaan jokaisen pelaajan toisesta - ihon värinkin perusteella. Lisäksi on erittäin kaunista katseltavaa kuinka pelaajien hahmot heijastuvat kiiltävästä lattian pinnasta. Pelaajien liikkeet on hyvin toteutettu heidän heitellessään palloa koriin.

Pelin äänissä valitettavasti ei taaskaan ole kehumista, mikä onkin vikana useassa Super Nintendon pelissä. Aluksi vaikuttaa ihan mielenkiintoiselta kunnella yleisön kannustushuutoja kun itse "donkkaa" korin, mutta kun tätä kestää 300 - 400 korin ajan, alkaa se "Höööö" - ääni kuulostamaan kieltämättä melkoisen yksitoikkoiselta.

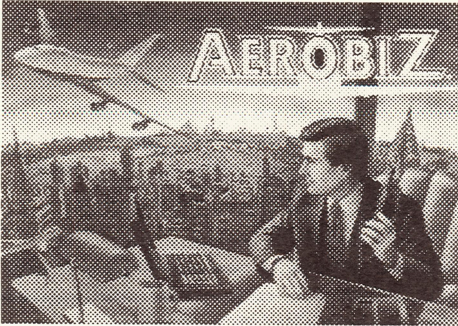
NBA All Stars Challenge on hyvin toteutettu koripallopeli, mutta jostakin syystä ainakin minä jäin kaipaamaan sitä, että voisin pelata joukkueiden välisiä otteluita.

HINTA: 495 MK



J. Uhlgren

Aerobiz



KOEI on aikaisemminkin tehnyt Konsolikoneille mielenkiintoisimmat pelit ja heidän tekeleensä ovat selvästi erottuneet pirteinä poikkeuksina konsolikoneiden tyypillisestä hyppimispelien joukosta. Nyt tämä uusin KOEI:n markkinoille tuoma peli, Aerobiz on ottamassa omaa paikkaansa konsolipelien joukossa.

Aerobiz on peli, jossa pelaaja tai pelaajat asetetaan uuden lentoyhtiön ohjaimiin ja tavoitteena on luoda maailman laajuinen lentoreitti - järjestelmä, saada mahdollisimman paljon asiakkaita käyttämään yhtiön palveluita. Siinä ohessa olisi tietysti tarkoitus nujertaa kaikki mahdollinen kilpailu ja tienata rahaa.

Pelissä pelaaja voi valittaa aloituksensa useammasta eri lentoyhtiöstä - itse pidin eniten AUSAIR - yhtiöstä, eli Australiaan mieli teki. Tämä valinta vaikuttaa sitten pelaamiseen mm. siten, etteivät länsimaiden yhtiöt pysty ostamaan itäblokin tekemiä lentokonemalleja. Eri aikakausia on myös tarjolla kaksi, mikä hieman vaikuttaa pelin kulkuun.

Alussa yhtiöllä on käytössään muutama tietty lentokone, länsimailla useimmiten DC - 8 koneita. Liikeyhteydet lähimpiin kaupunkeihin on varmistettu ja pelaajan kannattaakin heti päättää ottaa tuottavin reitti käyttöönsä. Uutta reittiä suunnitellessa täytyy kuitenkin ottaa huomioon myös se, montako lentokonetta laittaa reittiä lentämään ja miten monta kertaa viikossa reittiä lennetään. Mikäli lentokoneet lentävät lähes tyhjinä edes takaisin, tulee tästä firmalle turhia kuluja liikaa ja kannattaa lentokertoja vähentää.

Pelaajan tulee myös lähettää apunaan toimivia henkilöitä neuvottelemaan muihin kaupunkeihin mahdollisesta lentoluvan saamisesta. Luonnollisestikin tästä luvasta tulee pelaajalle maksuja, mutta sopimuksilla voi toisaalta rajata kilpailevat yritykset pois hyvästä markkinaraosta.

Lentoyhtiö voi myös rakentaa hotelleja kaupunkeihin jotta ihmiset kiinnostuisivat mahdollisuudesta viettää lomansa ko. kaupungissa. Haarakonttorin rakentaminen johonkin vilkkaaseen kaupunkiin kannattaa myös myöhemmässä vaiheessa. Uusia lentokoneita on hankittava melko pian ja näihin suurempiin investointeihin rahansa saa pian uppoamaankin.

Rahaa pelissä voi tienata kahdella tavalla: Helpointa olisi tietysti saada se lentoyhtiö tuottoisaksi yritykseksi, mutta tähän menee alussa kuitenkin jonkin aikaa. Toinen tapa on keinotella pienempien lentoyhtiöiden osakkeilla, ostamalla niitä hinnan ollessa alhaalla ja myymällä hinnan kohottua. Jos rahaa taas on rutkasti ylimääräistä, voi jonkin näistä Charter - yhtiöistä kahmaista kokonaan haltuunsa ja saa siten myös yhtiön lentokoneet käyttöönsä.Pelissä on otettu huomioon myös erilaiset mainostamisen edut.

Aerobiz on laaja simulaatio bisneselämän puolelta ja sellaisena ainoa lajissaan Super Nintendolle. Mikäli olet kurkkua myöten täynnä hyppimispelejä, kannattaa hankkia.

HINTA: 595 MK



J.Uhlgren

Gods



Olipa jälleen kerran hyvä peli tietokoneille, niin Amigalle kuin PC:llekin. Monet ihmiset pitivät kyseisestä pelistä ja ostivat sen. Vuosia kului ja Super Nintendot ja Sega Megadrivet ilmestyivät markkinoille. Pelien tekijöillä oli puutetta ideoista ja keksittiin käyttää vanha idea uudestaan ja jumalainen peli nimeltä Gods sai alkunsa Super Nintendolle.

Pelin juoni on seuraava. Nuori mies haluaa tulla kuolemattomaksi ja niinpä jumalat pistävät hänet testiin, jossa hänen tulee läpäistä tietty määrä erilaisia maailmoja ja kenttiä. Hänen täytyy taistella useita eri hirviöitä vastaan, väistellä ansoja ja selvitettävä erilaisia ongelmia.

Matkan aikana pelaaja voi kerätä itselleen useita erilaisia aseita - ensimmäisessä ruudussa saatavan veitsen lisäksi. Jokainen ase vahingoittaa vihollista eri tavalla. Mitä tehokkaampi jokin ase on, sitä varmemmin se tappaa vihollisen. Toki vihollisiakin on useampaa eri sorttia ja joitakin olisi lähes mahdotonta tuhota alussa saatavilla aseilla. Varsinkin tasojen loppuvastustajat ovat melkolailla vaikeita nujertaa vaikka parhaat aseet ovatkin käytössä.

Pelaajan mennessä eteen päin pelissä vastaan tulee erilaisia ansoja ja vipuja, joita oikeassa järjestyksessä vääntämällä ansat saadaan pois päältä - mikäli vivun vääntää väärään suuntaan saattaa ruudulle ilmestyä lisää vastustajia tai jokin uusi ansa. Jotakin vipua vääntämällä saa aukaistua tietyn oven jos sattuu omistamaan oikean avaimen. Ovien takaa löytyy lisää avaimia, aarteita ja muita vastaavia bonuksia.

Pelaajalla on tietty määrä energiaa, mikä luonnollisestikin kuluu pelaajan törmätessä vihamielisiin hirviöihin tai niiden tulittaessa pelaajan hahmoa. Lisää energiaa saa poimimalla talteen erilaiset ruokatavarat, joita joskus jää vihollisten tuhouduttua niiden ruumiiden paikalle. Energian loputtua henki lähtee ja elämiä pelissä ei loputtomiin riitä vaikka pelaaja kuolemattomaksi tahtookin.

Jos pelaaja löytää kaupanpitäjän kutsuntajuoman, pääsee hän käymään kauppaa löytämillään aarteilla ja pelaaja voi ostaa itselleen lisää energiaa, parempia aseita, vihollisen pysäyttämisjuomia ja muita hyödyllisiä tuotteita. Parasta on kuitenkin aina kun mahdollista hankkia aseen tehoa kasvattavaa ainetta, sillä sen jälkeen aseella on helpompi tuhota kimppuun säntäävät mömmöt ja örkit.

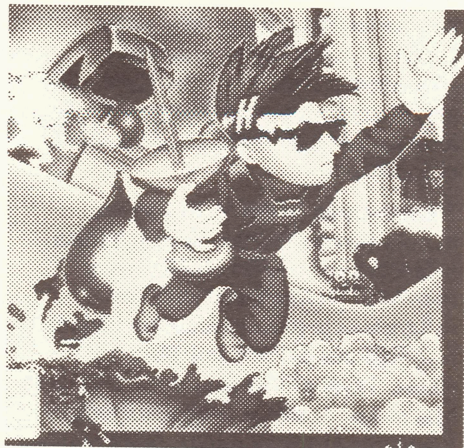
Aarrehuoneita pelissä onkin useampia kuin pelaaja kykenee löytämään, samoin erilaisia pieniä yllätyksiä, ja nämä saavatkin pelaajan yhä uudestaan yrittämään pelien ongelmien ratkaisemista. Vaikka pelin pelaisi läpikin, saattaa hyvinkin moni osa ongelmista jäädä ratkaisematta ja tämä pitääkin pelaajan "koukussa" vielä pitkään. Gods on tyyliltään yllättävä, pelin toteutus on tasohyppely/räiskintäpeli, mutta loppujen lopuksi peli on ennemminkin ongelmien selvittämispeli.

HINTA: 495 MK



J.Uhlgren

Harley's Humongous Adventure



Harley on nuori tiedemies, joka mielellään puuhailee erilaisten keksintöjen parissa. Hänen uusin keksintönsä onkin kutistamis laite, jonka avulla on mahdollista muuttua tinasotamiehen kokoiseksi. Keksintöä testattaessa Harley todellakin muuttuu kärpäsen kakan kokoiseksi, mutta kuinkas ollakaan - keksintö mokoma ottaa ja räjähtää ja Harley joutuu etsimään koneensa osia ympäri taloa.

Eikä tämä ole niin helppoa kuin miltä se kuulostaa. Erilaiset mutaatioiden avulla syntyneet hyönteiset ja sittiäiset nimittäin tahtovat ottaa ja haukata palasen Harley:stä. Niinpä pelissä Harley etsiikin muttereiden lisäksi erilaisia aseita, joita käyttää hyönteisiä vastaan. Näitä ovat mm. naulat ja marmorikuulat. Lisäksi tarvitaan selässä roikkuvaan lentohärveliin menovettä eli bensaa. Muutamissa radoissa tulee eteen suuriakin ongelmia jos ei pysty lentämään reppukopterilla ylös päin.

Harley pystyy pääsemään tasojen läpi useammalla tavalla, eräässäkin tasossa vaikeampaa reittiä seuraamalla voi löytää laskuvarjon, jota apuna käyttäen voi kerätä ilmassa leijuvat mutterit talteen. Tämähän luonnollisesti lisää peliä kohtaan tuntemaani kiinnostusta entisestäänkin.

Jokainen taso on erilainen huone talosta: Alussa liikutaan keittiössä ja kylpyhuoneen kautta painutaan kirjastoon. Kylpyhuone onkin melkolailla vaikea selvittää - aluksi harhailin viemäristössä aikani ja Harley tukehtui ties kuinka monta kertaa ennen kuin keksin, että saippuastahan ne isot kuplat muodostuvat. Niin että vihjeenä vaan. Alussa olevista huoneista huvittavin lienee tankilla ajelu - siinä kun ammuskellaan pomppivia palloja ja legopalikoista muodostuvia muureja eteen päästäkseen.

Tietysti tämän tyylisissä peleissä täytyy aina olla jonkin sortin loppuvastustaja aina tietyn tasomäärän läpipääsyn jälkeen. Harley - raukkaparka joutuukin taistelemaan päälle hyppivää rottaa vastaan samalla kun tonnin painoiset kimpaleet tippuvat taivaalta päähän. Jos rotalta ampuukin jalat tuhannen muhjuksi, ei se estä rottaa palaamasta hiukan myöhemmin. Loppuvastustajan päihittäminen ei kuitenkaan ole vaikeatakaan - jotkin tasot ovat huomattavasti vaikeampia. Pelaajalla on käytössä ainoastaan yksi Continue - mahdollisuus, mikä on ainoastaan hyvä asia, sillä monet pelit voi pelata läpi jo pelkillä Continue - mahdollisuuksilla.

Tämä peli on tasohyppimispeli ja periaatteessa minä kertakaikkiaan inhoan tämän lajityypin pelejä. Mutta, mutta, Harley's Humongous Adventuressa on sitä jotakin mikä erottaa pelin muista kaltaisistaan ja sai minutkin pelaamaan kyseistä peliä tuntitolkulla. Vallan mainio peli, jonka ainoa miinuspuoli on se, ettei pelissä ole sisäänrakennettua salasana-järjestelmää vaan aina pelaamaan alkaessaan täytyy ottaa alusta.

HINTA: 525 MK



J. Uhlgren

Jeopardy



Jeopardy on suuren suosion jenkeissä saanut television tietovisailu, jossa eri ikäiset ja näköiset suuresta yleisöstä kootut kilpailijat vastaavat juontajan esittämiin kysymyksiin ja tienaavat siten rahapalkintoja mikäli sattuvat kisan voittamaan.

Kyseessä on siis hieman samantyylinen ohjelma kuin mitä MTV - 3 kanava tuntuu nykyään olevan pullollaan. Jokainen töllöttimestä Mega Visaa katsonut ymmärtääkin varmasti tämän pelin periaatteen.

Pelikasetin Super Nintendoaan työnnettyä kuuluu kaiuttimista digitoitu "This is Jeopardy" ja kirjaimet välkkyvät ruudulla samalla kun ärsyttävän kuuloinen "tii, tii, tii" - musiikki möyryy töllöttimen kaiuttimista kiduttamaan pelaaja raukan korvia.

Kaikeksi onneksi tästä musiikista pääsee eroon painamalla START - nappia. Tämän jälkeen kone kyselee pelaajalta montako pelaajaa pelissä on mukana (1-3) ja halutaanko mahdollisesti kilpailla tietokonetta (konsolia) vastaan. Tämän jälkeen valitaan tarjolla olevista kuvista omaa persoonaa vastaava kilpailija. Yleensä on tullut tätä peliä testatessa vahingossa valittua se vanha eläkeläinen, mikä ensimmäisenä vaihtoehtona on. Sitten pelissä ilmoitetaan kuusi erilaista ryhmää, joista jokaisesta on viisi kysymystä, joista saa 100 - 500 taalaa.

Pelaaja voi halutessaan ottaa uudet kysymysryhmät käyttöönsä, mikäli aikaisemmat eivät kiinnosta. Näitä erilaisia kysymysryhmiä pelissä ovat mm. Englannin historia, Aseet, Kirjallisuus, Elokuvat ja niin edelleen.

Jokainen esim. Mega Visaa katsonut katsoja varmasti on huomannut kuinka helppoja kysymyksiä ko. ohjelmassa esitetään - yleensä annetaan kaksi vaihtoehtoa ja periaatteessa kilpailijalla on mahdollisuus pelkällä tuurilla arvata oikein. Tässä pelissä näin ei ole, sillä usein kysymykset koskevat jotakin sen luokan Englannin historian asioita, mistä Suomen kouluissa ei pätkänkään vertaa ole puhuttu. Eikä tässä pelissä kannata veikata epävarmoja vastauksia, sillä siitä rankaistaan pistemäärän menetyksellä.

Toisaalta taas pelin esittämissä kysymyksissä on yksi perustavaa laatua oleva ongelma: Ne voi opetella ulkoa. Esimerkiksi minä pystyin jo toisella pelikerralla vastaamaan oikein melkein kaikkiin "Aseet" - luokan kysymyksiin edellisen pelikerran perusteella. Erilaisia kysymysryhmiä on kuitenkin kiitettävästi.

Jeopardy on tähän mennessä omalaatuisin peli, mitä Super Nintendolle on julkaistu, mutta se ei silti peitä sitä tosiasiaa, että kyseessä on kertakaikkiaan kuvottavan yksitoikkoinen ja tylsä peli. Vielä kun joka välissä se digitoitu ääni kuuluttaa : "And the answer is ?" ja Jeopardy ohjelman juontajan tuttu pärstä ilmestyy joka kerta kuvaruutuun, alkaa peli ärsyttää niin, ettei sitä pitkään jaksa pelata.

HINTA: 495 MK



J. Uhlgren

Super Goal



Jälleen uusi jalkapallo - peli Super Nintendolle. Super Goal on syntynyt. Lieneekin siksi syytä tarkastella miten tämä peli kestää vertailussa vanhempiin Super Soccer:iin, World League Soccer:iin ja Super Kick Off:iin.

Super Goalissa on kaksi pelimahdollisuutta, näytösottelu, johon voidaan itse valita joukkueet ja Cup - sarja, jossa pelaaja valitsee itselleen joukkueen ja tietokone pyörittää muita joukkueita. Mikäli onnistuu voittamaan vastassa olevat joukkueet, pääsee jatkoon pelaamaan ja lopulta, monen monituisen ottelun jälkeen pelaaja ehkä kykenee lopulta voittamaan mestaruuden.

Pelissä on kiitettävästi eri maiden joukkueita, mutta valitettavasti Suomen joukkue ei ole mahtunut tämän pelin pariin. Jokaisella joukkueella on eri tasoinen hyökkäysteho ja puolustusteho, mikä käytännössä erottuu hirvittävän vähän pelatessa.

Pelin alussa pystyy määrittelemään, onko pelissä käytössä paitsiot, rangaistukset ja muut mukavuudet. Pelaaja pystyy niin halutessaan ohjaamaan itse maalivahtia, mutta käytännössä kannattaa antaa konsolin hoitaa torjunnat. Peli ajan pituuttakin pystyy säätämään, joten tältä puolelta ei mitään valittamisen aihetta ole. Ennen ottelun alkua suoritetaan kolikon heitto, jolla määritetään kumpi joukkueista pääsee ensimmäiseksi potkiskelemaan nahkakuulaa. Peli on kuvattu sivusta ja tapahtumat vyöryvät eteen päin oikealta vasemmalle. Jokaisen maan pelaajat kyllä erottaa toisistaan, sillä kaikki saman joukkueen pelaajat ovat täsmälleen saman näköisiä. Ei milläänpahalla valmistajaa kohtaan, mutta kun on niin vaikea uskoa, että kaikki Skotlannin joukkueen pelaajat olisivat punapäisiä ja mitä ilmeisemmin vielä sukua toisilleen kun sen verta on yhdennäköisyyttä.

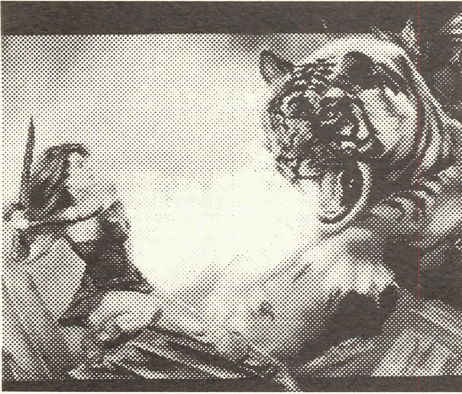
Super Goal:issa on muutama täydellinen moka, mitä ei voi parhaalla tahdollakaan uskoa enää todeksi. Kohta yksi: Jalkapallo pysyy kiinni liimattuna aina sen pelaajan jalkaan, joka palloa kuljettaa. Ainoa tapa menettää pallon hallinta on se, että jokin toinen pelaaja taklaa pallon pois, missä tapauksessa pallo liimautuu tämän uuden isännän ihoon kiinni. Ärsyttävää.
Toinen todellakin ärsyttävä tekijä on se, että pelaajat on animoitu huonosti, ei puhettakaan portaattomasti liikkuvista pelaajista, esimerkiksi pelaaja, joka puskee palloa on ensin jalat kiinni maassa ja seuraavalla sekunnilla ilmassa, ilman kunnollista animaatiota. Maalivahti on aluksi paikallaan seisomassa, mutta pallon tullessa lähelle, seuraavaksi rähmällään maassa, eikä näytä lainkaan siltä kuin maalivahti retkuisi.

Super Goal on jalkapallo - pelinä keskinkertaista tavaraa, eikä se milläänd tavalla erotu muista vastaavista peleistä omaksi edukseen. Jos jotakin positiivistä on tässä pelissä, on se siinä, että peli on mahdollista tallentaa niin, että voi jatkaa samasta tilanteesta seuraavalla peli kerralla - mikäli sellaista enää tulee.



J. Uhlgren

Super Valis IV



Super Nintendon pelien nimet alkavat mennä täysin mahdottomiksi. Siis ihan tosissaan! Kun kerta puolet Super Nintendo peleistä on nimeltään se ja se kolmonen tai tämä ja tämä kakkonen. Aikaisempia osia ei ikinä aikaisemmin ole julkaistu Super Nintendolle. Useimmissa tapauksissa aikaisemmat osat ovatkin olleet Nintendon 8 - bittisen laitteen pelejä ja on halutettu numeroinnilla erottaa se, etteivät nämä pelit ole 8 - bittiselle laitteelle.

Kuten mainitsin, näin on kyse puolissa Super Nintendon peleistä. Loput pelit ovatkin sitten nimeltään SUPER sitä ja tätä, näissäkin tapauksissa pelin aikaisemmat osat ovat olleet 8 - bittiselle nintendolle tai jollekin vastaavalle laitteelle. Siltikin tällä kertaa ollaan ammuttu hiukan ylitse: SUPER VALIS IV on tähän mennessä pahin nimihirviö. Aikaisemmin Valis sarja on ollut Megadrivellä ja saanut suhteellisen suuren suosion.

Jälleen kerran ovat pahat heput tuhoamassa hyvien valtakuntaa ja tarvitaan uusi Valis - soturi torjumaan pahojen otuksien tulva. Valis - sotureita voi kerrallaan olla ainoastaan yksi ja jostakin syystä nämä soturit ovat kaikki kauniita neitokaisia, jotka miekkaa heilutellen tappavat tusinatolkulla pahojen setien apureikseen haalimia hirviöitä.

Näin on siis tässäkin pelissä. Pelaaja ohjaa punapäistä Valis - soturia, joka liikkuu eri paikoissa (mm. Castle Vanity) heiluttelee miekkaansa ja pomppii erilaisilla tasoilla eteen päin. Hyvin tyypillistä. Jokaisen tason lopussa taistellaan loppuvastustajaa vastaan, mikä, jälleen kerran, on hyvin tavanomaista tämän tyylisissä peleissä. Loppuvastustajilla on omat erikoiset hyökkäyksensä, jotka tekevät huomattavan suuria tuhoja pelaajan energioille.

Pelaajan ainoa toivo loppuvastustajia vastaan onkin käyttää erilaisia taikoja, joita pelaaja löytää matkan varrelta. Nämä taiat toimivat kaikki periaatteessa samalla tavalla. Pelaaja valitsee löytämiensä taikuusikonien joukosta sopivan ja hänellä on tietty määrä kyseistä taikaa sen jälkeen käytössään. Nämä taiat vastaavat lähinnä räiskintäpeleistä tuttuja bonusaseita ja jokainen taika on erilainen muodoltaan, mutta melkein samanlainen vaikutukseltaan.

Grafiikaltaan peli on aika karu, vastustajat ovat hyvin saman näköisiä - ne onkin varmaan kloonattu toisistaan tai jotain. Taustagrafiikka sentään on joissakin kohdissa ihan siedettävän näköistä, mutta valitettavasti vain paikoin.

Super Valis IV:sen ensimmäiset tasot ovat uskomattoman tylsiä, vastaan tulee tusinatavara - vihulaisia, jotka eivät käytännöllisesti katsoen saa mitään aikaan. Ainoastaan loppuvastustajista on johonkin. Kun käytössä on vain yksi miekanisku ja pitää jatkuvalla syötöllä hyppiä ja pomppia eteen päin, ei´Super Valis IV jaksa kauan kiinnostaa.

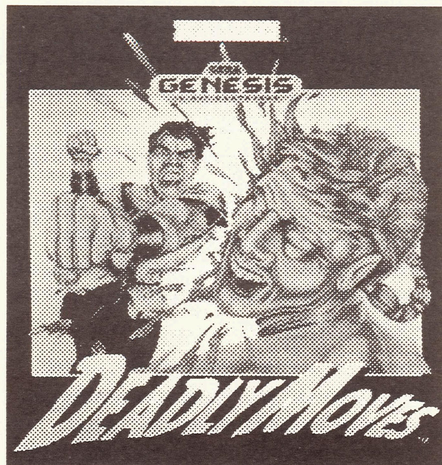
HINTA : 525,-



J. Uhlgren

MEGADRIVEN PELIARVOSTELUT

Deadly Moves



Deadly Moves on uusi tappelupeli, joka ulkonäöllään jo ilmiselvästi pyrkii myymään itseään Street Fighter kakkoskorvikkeena. Siisti grafiikka, ja jopa kotelon kannessa oleva teksti on erittäin paljon samanlaista kuin SNES:in Street Fighter kakkosessa. Kammottavat epäilykset valtasivat heti mieleni, sillä juuri muutama viikko aikaisemmin oli Super Nintendolle tullut peli nimeltä Power Moves, joka oli ulkonäöltään juuri samannäköinen kuin Deadly Moves (taisipa olla saman firman valmistamakin), ja joka on uskomattoman surkea. Kun sitten laittaa pelikasetin koneeseen, niin ne pienet toiveet, joita on elätellyt mahtavasta tappelupelistä, romahtavat kuin korttitalo hurrikaanissa.

Vaikka grafiikka onkin upeaa, niin liikkuessaan se on vähemmän upeaa. Animaatio on nimittäin totaalisen surkeaa, ja peli on toivottoman hidas. Eri liikkeitä on vain muutama, ja niistä suurin osa on täysin hyödyttömiä, koska vastustajat onnistuvat melkein aina torjumaan tai väistämään ne. Tämä johtuu siitä, että koska peli on niin hidas, että omat liikkeet tapahtuvat puolen sekunnin viiveellä, ja kun viholliset liikkuvat erittäin nopeasti, niin ei pelissä ehdi oikein reagoida vastustajien toimintaan. Eli tuuripelaamista pitää olla, jos meinaa voittaa useita otteluita.

Pelin grafiikka on todellakin kehumisen arvoista. Taistelijat ovat hienoja, ja ennenkaikkea taustat ovat upeita, liikkuen kolmiulotteisesti, ja muutenkin ovat upeita. Tämä todennäköisesti onkin syy pelin naurettavaan hitauteen.

Jos tästä pitäisi grafiikan lisäksi hyviä puolia löytää, niin onhan siinä kaksinpelimahdollisuus, mikä parantaa melkein minkä tahansa pelin laatua reilusti. Tässä kaksi pelaajaa voi valita kahdeksasta (mistähän tuokin määrä on tullut?) eri pelaajasta, joilla jokaisella on perus nyrkkien, hyppyjen, ja potkujen lisäksi pari kappaletta erikoishyök-käyksiä. Löytyy tulenheittoa, päälleryntäämistä ja tappavia hiuksia. Nämä ovat niin selviä ideakopiota Street Fighterista, että ei kopiommasta väliä. Olisi nyt luullut, että peliin olisi voinut keksiä sentään jotain omaperäistä.

Ensimmäistä kertaa kun pelasin, niin piti kutsua virtanapin haltijaa avuksi, ja laittaa virta pois (puolen minuutin pelaamisen jälkeen), koska peli tuntui niin surkealta. Myöhemmin peli kyllä tuntuu hieman paremmalta, mutta ei kyllä millään ylitä ostokannattavuuden rajaa. Kokonaisuutena voi sanoa, että peli on alta arvostelun. Hyvä grafiikka ei paljon auta, kun pelattavuutta ei ole lainkaan. Tämä "peli" on suoraan sieltä jostain, ja hyvin syvältä.
Hinta 469,-



T. Pajari

Ex Mutants



Ex Mutants "kertoo" maailmasta suuren tuhon jälkeen, jolloin lähes kaikki eläväiset ovat mutantteja, joiden ainoana tavoitteena on tuhota ne harvat, jotka yhä ovat normaaleja. Pelaaja ohjaa yhtä kahdesta ihmisestä, jotka älykäs robottiprofessori on parantanut mutanttiudestaan. Pelin tavoitteena on pelastaa maailma pahalta limaiselta mutanttijohtajalta, joka on ihan ilkeyttään siepannut pelihahmojen kaksi ystävää, jotka ovat myöskin pelin päähenkilöitä.

Kaiken tämän varjolla on sitten kehitetty hyppimis ja pomppimispeli, jossa mennään eteenpäin räiskien mutantteja ja niiden rakentamia erilaisia kuolemanvärkkejä, jotka uhkaavat pelaajaa tehtävässään.

Pelissä joutuu normaalin eteenpäinmenemisen lisäksi suorittamaan pieniä lisätehtäviä, kuten etsimään professorille lisäenergiaa antavia akkuja, tai muuta vastaavaa. Pelin grafiikassa ei ole pahemmin moittimisen sijaa, se on värikästä ja suhteellisen tarkkaa, eikä animaatio jää kovin pahasti jälkeen. Lisäksi joissain kohdissa on siistejä taustanvieritystemppuja, joilla peliin on saatu hieman vaihtelua. Radoissa on aika paljon erilaisia bonuksia, joista saa lisäenergiaa, aseita, ja muuta vastaavaa vakiokamaa. Pelissä on myös jonkin verran erilaisia erikoispaikkoja, kuten eräässäkin radassa huimaa vauhtia kiitävä juna, jonka katolla täytyy selvitä kimppuun käyvistä mutanteista ja ohitse viuhuvista oksista.

Hirviöt ovat ihan omaperäisiä, kuten laavapisarat, jotka tippuvat katosta ja muuttuvat mutanteiksi, jotka sitten rynnivät kohti pelaajaparkaa aikeenaan tehdä ilkeitä. Muita ihan mielenkiintoisia vihulaisia ovat seinillä roikkuvat paiseet, jotka paisuvat valtaviksi pallukoiksi räjähtäen lopulta pelaajan silmille. Mutanttien keinoäly on hyvin toteutettu. Ne eivät nimittäin samoile hyppelytasoilla, vaan vaanivat pelaajan ukkelia joskus yllättävänkin ovelasti. Hyvä pointti.

Pelaajan palloillessa sokkeloissa, vastaan tulee monenlaisia kuolemanansoja, kuten pyöriviä sirkkelinteriä, aseita, jotka ammuskelevat pelaajaa, ja sädekenttiä joihin ei kärsi koskea.

Kokonaisuutena Ex Mutants on keskinkertainen. Vaikka kaikki osa-alueet ovat ihan siedettäviä ja osittain jopa hyviä, ei pelin kokonaisuus ihmeemmin kiinnosta. Hyppiminen ja pomppiminen tappelun ohessa on aika tylsää hommaa, varsinkin kun kyseessä on Ex Mutantsin tyyppinen peli, joka toteutuksestaan huolimatta ei ole mikään erikoinen.

Hinta 429,-



T. Pajari

G-Loc



G-Loc on lyhenne sanoista G - Loss of Consciousness. Tietämättömille barbaareille tiedoksi, että G tarkoittaa painovoimaa, ja tässä tapauksessa toimii kiihtyvyyden mittarina.

G- Locissa lennetään "huippukehittynyttä" hävittäjää vastassa uskomaton horde vihollisen koneita. Pelaaja on ainoa, joka voi kääntää sodan kulun tuhoamalla vihollisen ilmavoimat. Jostain syystä tuntuu, että ihan niinkuin olisin kuullut tämän ennenkin.

Hävittäjä on kyllä kieltämättä aika kehittynyt siinä vaiheessa, kun se voi kanniskella mukanaan sataakuuttakymmentä ohjusta, ja loputtomasti tykinammuksia. Naurettavaa. Myös viholliset ovat huvittavia, niillä kun on hirveä hinku tunkea pelaajan koneen eteen ammuttavaksi, mutta tullessaan takaapäin ne eivät ammu laukaustakaan.

Muutenkin ne ovat typeriä muuleja, ja Nintendon Duck Huntin ankatkin lentävät älykkäämmin. Olisipa Zapper, jolla voisin ampua pelin tekijät hengiltä. Peli on välillä kuvattu hävittäjän ohjaamosta, ja välillä koneen takaa. kone on kuvattu aika siististi takaapäin, kun se pyörii ympäri ja ampuu ohjuksia, jotka jättävät savuvanan taakseen.

Koneessa olevat ohjukset ovat aika ihmevärkkejä. Pienen kokonsa lisäksi ne osuvat vihollisiin aina automaattisesti, jos ne vain on lukittu tutkaan. Ohjuksia saa lisää ostamalla niitä ratojen välissä. Lisäksi koneeseen voi ostaa haarniskaa, tai tehokkaampia ammuksia.

G - Locissa ei kyllä hirveästi kehuttavaa ole. Grafiikka on kyllä hyvää, eivätkä äänetkään aivan surkeita ole, mutta suurin vika on vaihtelun puutteessa. Aina kun on saanut tapettua parikymmentä vihollishävittäjää, tulee ruutuun typerä melsu, joka selittää että "vielä kaksikymmentä pitäisi tappaa" (muuten ei seuraavaan rataan ole asiaa).

Välillä pääsee lentämään kanjonissa ja ampumaan maamaaleja, mutta kun sekin on niin äärettömän yksinkertaista ja tylsää. Kaikista kammottavinta on, että jos nyt periaatteessa joku jaksaisi pelata pelin loppuratoihin saakka, ei peli muutu paljon ollenkaan. Muutama uusi vastus on ainoa asia, jolla puurtaminen palkitaan. Tylsyys painaa päälle kuin sadan tonnin rekka, ja kahvia saa juoda litratolkulla, jos meinaa pysyä hereillä.

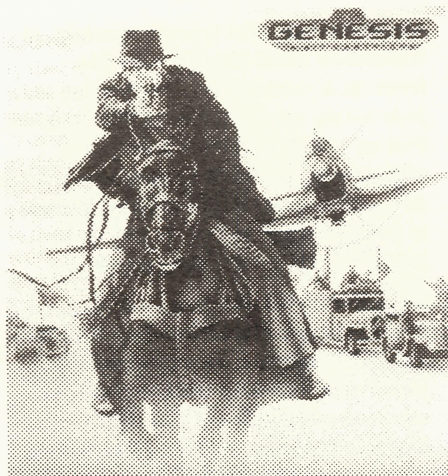
G - Loc saa tajunnan karkaamaan, mutta ei sen takia, että kiihtyvyys on raju, vaan sen takia, että pelatessa nukahtaa, peli on sen verran tylsä.

Hinta 429,-



T. Pajari

Indiana Jones And The Last Crusade



Indiana Jones and the Last Crusade pohjautuu samannimiseen mahtavaan elokuvaan, ja pelissä tavoitteena on löytää mikä lieneekin arvokas muinaisesine, jota natsit ja muut mukavat heput myös havittelevat. Eli graalin malja olisi löydettävä, jotta peli läpi kolahtaa.

Itse peli on sitten tavallistakin tavallisempi hyppelypeli, jota ei erota naapuristaan kuin suurennuslasilla. Pelissä mennään eteenpäin hakaten ja ruoskien vihollisia joita riittää enemmän kuin laki sallii. Lisäksi pelissä hypitään esteitten yli, ja varotaan tippuvia kiviä (VAU! Mikä omaperäisyyden riemuvoitto).

Toki peli ei aivan totaalisen tylsä ole, sillä onhan siinä hyvä grafiikka ja ihan OK äänipuolikin, ja silloin tällöin ihan mielenkiintoisia erikoisjippoja, kuten raiteilla menevä malmivaunu josta pitää hypätä pois oikealla hetkellä tai turma koittaa (hetkinen, tämänhän piti olla kolmonen!!), ja monttuja, joiden ylitse pääsee ruoskalla itsensä heilauttamalla. Myös vihollisilla on aseistusta, kuten pistooleita ja nyrkkejä, ja joskus pelatessa tulee vaikeuksia, ne pirulaiset kun osaavat myös ampua omaa äijää vaikka menisit kyyryyn (tällaista perusominaisuutta ei monista hyppelypeleistä löydy. Todistaa nykyisten pelivalmistajien passiivisuutta).

Radat on suoritettava tietyn aikarjan sisällä, tosin on myöskin mahdollista löytää lisäaikaa antavia bonuksia, ja muitakin bonuksia pelissä on (aseistusta, valoneuvoja eli soihtuja, ja muuta vastaavaa tilbehööriä). Monesti ratojen lopussa lurkkii sitten päävastustajia.

Indiana Jones 3 on yllättävän vaikea peli. Ihan heti siinä ei pitkälle pääse, ja läpipääsyyn vaaditaan paljolti taitoa ja kärsivällisyyttä (joka ei kylläkään kuulu hyveisiini, ainakin kun hyppelypeleistä on kyse). On siinä ainakin yksi hyvä puoli, että peliä ei heti läpi pääse, ja .

Kokonaisuutena Indy 3 on keskinkertainen hyppimis-, ja pomppimispeli, ollen vaikea, mutta pelattavuudeltaan ja varsinkin vaikeudeltaan hyvä, ja valitettavasti erittäin ideaköyhä.

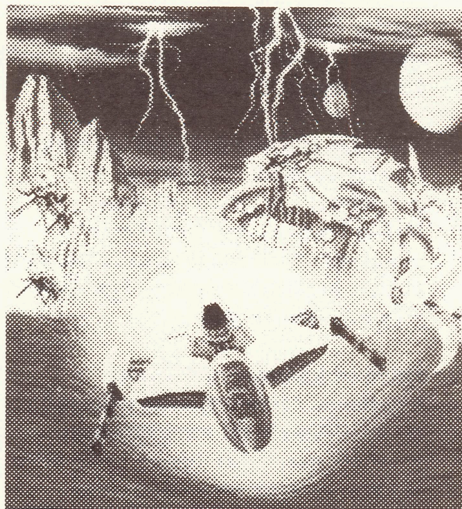
Hinta 429,-



T. Pajari

Tämä peli erikoistarjouksena COM CLUBIN jäsenille hintaan 369,-

Thunderforce IV



Thunderforce sarjan pelit ovat olleet aina Segan räiskintäpelien huippua. Nelososa lupaakin lisää hienoa grafiikkaa ja paljon toimintaa. Tällä kertaa tehtävänä on tuhota edellisessä osassa hajoitettu vihollisen korjattavana oleva supertietokone, joka kunnossa ollessaan toisi viholliselle valtavan hyökkäysvoiman.

Thunderforce IV on edeltäjiensä tapaan sivulle scrollaava räiskintäpeli, jossa mennään eteenpäin keräten lisäaseita ja tuhoten vihollisia.

Ensivilkaisulla peli meinaa pudottaa silmät päästä. Eihän tämmöistä grafiikkaa ole olemassakaan, ei ainakaan Segassa. Paras puoli grafiikassa on taustojen liike. Ne kun nimittäin scrollaavat parhaimmillaan viidessä eri tasossa, ja siihen vielä lisäksi etualalla olevat esineet, jotka liikkuvat kahdessa tai välillä useammassakin tasossa. Vastaavasti peli kylläkin hidastuu kohdissa, joissa on paljon tavaraa ruudulla, kuten erästäkin päävastustajaa vastaan kähinöidessä, kun ruudulla on yhtäaikaa useita kymmeniä erilaisia ammuksia. Tätä kuitenkin onneksi esiintyy vain harvoin, eikä se pahemmin haittaa. Äänipuoli on kohtalaisen tyypillinen räiskintäpeliin.

Taustalla soi hyvintehtyä mutta huomiotaherättämätöntä sähköistä musiikkia, ja vihulaiset räjähtävät mukavasti poksahtaen kappaleiksi. Välillä pelissä kuuluu myös puhetta, mutta se on aika surkean kuuloista.

Pelin vaikeustasoa voi säätää neljän eri vaihtoehdon välillä, eikä helpoinkaan taso mikään pala kakkua ole. Vaikein taso sitten onkin jotain uskomatonta (siinä kuolee arviolta noin viiden sekunnin välein). Varsinkin päävastustajat tuottavat ongelmia. Ne pirulaiset kun eivät suostu kuolemaan sitten millään.

Peli scrollaa vasemmalta oikealle, mutta myös pystysuunnassa ruutu liikkuu jonkin verran, jolloin pelialue kasvaa noin kahden kuvaruudun korkuiseksi, ja mahdollistaa isojen hirviöiden käytön.

Pelissä on kymmenen rataa, joista neljään ensimmäiseen pääsee heti alussa halutessaan. Thunderforce IV on todella ihmeellinen peli. Yleensäkin peleissä nakataan hienoimmat grafiikat alkuun, jotta se olisi houkutteleva ostos. Näin ei ole Thunderforcen laita. Mitä pitemmälle pääsee, sitä uskomattomammaksi grafiikka käy. Eräskin loppuvastustaja on ainakin kolmen ruudun pituinen taistelualus, jonka jokainen yksityiskohta on selvästi kuvattu tykkitorneja ja biomekaanisia lonkeroita myöten. Huhhuh!

Thunderforce IV on paras koskaan pelaamani räiskintäpeli. Se hakkaa jopa Amigan Project X:än (tosin täpärästi). Mahtava grafiikka yhdistettynä pelattavuuteen ja sopivaan vaikeuteen nostaa tämän pelin omaan luokkaansa.

Hinta 429,-



T. Pajari

World of Illusion



Mikin ja Akun yhteisseikkailua ovat monet varmaan odottaneet kauan ja hartaasti. En minä. Mikki ja Aku hyppivät eteenpäin tavoitteenaan päästä pois ilkeän taikurin taikamaailmasta, johon he ovat sattumalta joutuneet.

Peli on *niiiin* tavallinen ja muista naapureista eroamaton hyppimis, ja pomppimispeli, kuin vain olla voi. Se on kyllä hyvin toteutettu sellainen, mutta kun se ei oikein vielä riitä saamaan aikaan hyvää peliä. Lisää erilaisia mahdollisuuksia olisi peliin pitänyt ängetä, esimerkiksi jotain vastaavaa kuin Amigan Rick Dangerous peleissä.

Grafiikka pelissä on kehumisen arvoista, samoin kuin pelattavuus. Taustat liikkuvat useassa eri kerroksessa, mutta se nyt ei ole mitään uutta. Mikki ja Aku ovat hienosti animoituja, ja muutenkin näyttävät juuri samanlaisilta kuin sarjakuvissa. Vihulaiset ovat myöskin söpöjä piirroshahmoja, ja kuolevat taianomaisesti muuttuen perhosiksi ja muiksi vastaaviksi söpöliiniolennoiksi, kun Aku tai Mikki heilauttaa taikahuiviaan. Jos äijän pysäyttää hetkiseksi, alkaa hän pälyilemään ympärilleen siistin näköisesti.

Lisäksi Mikki ja Aku voivat kanniskella toisiaan, jolloin he kompuroivat eteenpäin humoristisen näköisesti.

Taustalla pelissä soi pimputi pumputi tyylinen musiikki, ja Mikki ja Aku päästelevät Auts huudahduksia törmäillessään vihollisiin. Äänet muodostavat söötin kokonaisuuden, joka on ihan kunnollinen mutta ei mitenkään inspiroi rallattelemaan.

Peliin on jostain syystä laitettu loputtomat continuet, mikä pilaa pelin täysin. Pelissä ei ole minkäänlaista haastetta muutaman tunnin pelaamisen jälkeen, ja täysin älyä vailla olevat vastustajat rynnivät suoraan päin Mikin tai Akun taikahuiviin. Tässä pelissä pitäisi olla kolme ukkoa, eikä yhtään continueta. Silloin vaikeus olisi sopiva. Lisäksi peli saisi olla ainakin kaksi kertaa laajempi.

World of Illusionilla on yksi suuri perusongelma. Se on nimittäin naurettavan helppo. Pelin pelaa kuka tahansa enemmän pelejä pelannut yhdessä illassa läpi. Muuten se on kyllä ihan hyvin toteutettu hyppimis-, ja pomppimispeli, jota on ihan hauska pelata. Enemmän erikoisjippoja olisin kyllä kaivannut. Peliä ei voi suositella muuta kuin perheen pienimmille, sillä voi olla kypsä rasti huomata ostaneensa neljänsadan peli ja pelanneensa sitä sitten yhden illan.

Hinta 429,-



perheen pienimmille:

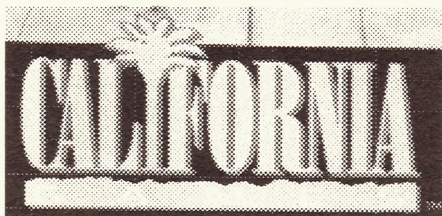


T. Pajari

Lynxin peliarvostelut

On tullut aika ottaa tarkastelun alle muutamia ensimmäisiä Lynxille tehtyjä pelejä. Tämä johtuu pääasiassa kahdesta seikasta: 1. Varsin monilla tuoreilla Lynxin omistajilla ei ole ollenkaan tai on hyvin vähän tietoa Lynxin vanhemmista peleistä. Pelin ikähän ei ole suhteessa laatuun tai päinvastoin. 2. Uudet Lynxin pelit antavat odotuttaa itseään, eikä tältä rintamalta ole siis mitään uutta kerrottavaa, ainakaan toistaiseksi. (PIT FIGHTER !!!!! LYNXILLE SAAPUI LEHDEN MENNESSÄ PAINOON. TAITTAJAN HUOM) Vanhempien pelien seasta löytyy todellisia helmiä. Eräät pelit ovat täysin tuoreimpien huippupelien tasoa.Siispä asiaan!

California Games



California Games on rantapeli sanan varsinaisessa merkityksessä. Rantaelementti tulee esille siinä mielessä, että mitä enemmän pelaajia, sitä hauskempaa pelaaminen. Pelaajia voi mukana olla 1-4, ja lajeja löytyy neljä. Ensimmäisenä lajina on BMX eli maastopyöräkrossi, ja pelaajalla on puolitoista minuuttia aikaa selviytyä mutkittelevan ja mäkisen maastoradan läpi. Tiellä on esteenä kaikenmoisia puupölkkyjä ja heinäpaaleja. Radan ajaa kuitenkin läpi mielestäni aivan liian helposti. Siitä ei yksi pelaaja ainakaan saa tarpeeksi haastetta irti. Useamman pelaajan pelatessa toisiaan vastaan iloa ja haastetta riittää huomattavasti enemmän.

Toinen laji on surffaus, joka ainakin vielä on vähän harrastettu laji Suomessa. Johtuu ehkä sopivien vesimaastojen puuttumisesta. Aallon harjalla ratsastavan pelaajan tulee tehdä erilaisia temppuja lautansa kanssa, jotta pisteitä tulisi mahdollisimman paljon. Laudalla pitäisi pysyä puolitoista minuuttia, eikä pulahtamisiin juuri ole varaa.

Kaksinpelissä voi toisen pelaajan yli ajaa ja saada näin lisävauhtia ja lisäjännitystä peliin.

Kolmantena lajina on rullalautailu rampissa, ja pelaajan pitää veivata hahmoaan erilaisiin temppuihin aina vastamäkeen nousun aikana. Temppuja on vain muutama erilainen, ja vaikka ne ovatkin vaikeahkoja, niin hommaan kyllästyy nopeasti.

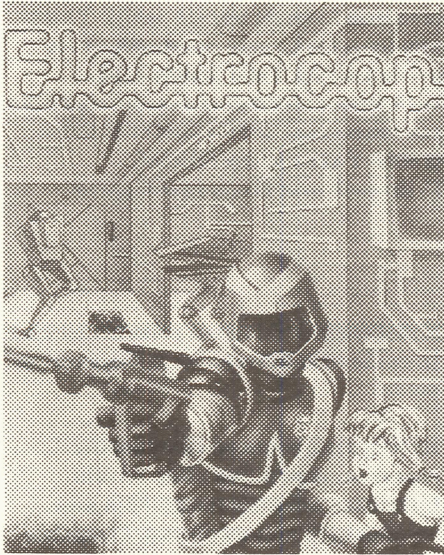
Viimeinen ihmelaji on pallon pitäminen ilmassa eli pomputtelu. Jalkoja, polvia ja päätä käyttäen on tarkoitus pitää palloa mahdollisimman kauan ilmassa. Eri potkuilla saa erilailla pisteitä, joten kannattaa harrastaa kaikenlaisia tyylejä. Tämä laji ei vaadi rantaa, joten harrastus omalla kotipihalla oman pallon kanssa tuntuu paljon mielekkäämmältä. Luonnollisesti talvi asettaa esteen. Kokonaisuutena peli on värikkään kaunis, mutta yksistään pelattaessa hirveän yksitoikkoinen ja menettää kiinnostavuutensa hyvin pian. Useamman lynxistin ryhtyessä kilpasille pelin tarkoitus tulee selvemmin esille. Kesää odotellessa!

Hinta 239,-

1 pelaaja ☺ 2-4 pelaajaa ☺☺☺

M.Haarahiltunen

Electrocop



On kuuma kesäkuu auringonpaahteisessa Washington D.C:ssä vuonna 2069. Sinä olet kyttä. Sinut on kutsuttu maailman suurimman yhtiön, MEGACORPin, tiloihin. Pomosi käskee sinun totella MEGACORPin käskyjä ja noudattaa heidän toiveitaan tarkasti. MEGACORP paljastaa sinulle, että vaarallinen robotti on kidnapannut presidentin tyttären, varastanut salaisia valtion papereita ja piileskelee nyt vanhassa tutkimus- ja kehitystoimintarakennuksessa.

Robotti itse pitää paikkaa hyvin turvallisena, koska se luulee olevansa ainut, jolla on mahdollisuus päästä käsiksi rakennuksen tietokoneiden tietoihin. Tämä ei kuitenkaan pidä paikkaansa. Tietokoneet ovat hyvin tärkeitä, sillä esim. useat ovet vaativat koodin, jotta ne voisi avata, ja koodit löytyvät tietokoneen avulla koodinsärkijäohjelmaa käyttämällä.

MEGACORP tietää, että myös sinulla on tarvittavat tiedot ja liitäntävälineet päästä käsiksi tietokoneohjelmiin. Yhtiö haluaa, että sinä etsit ja tuhoat rikolliseksi ruvenneen robotin. Mutta miksi juuri sinä?

Koska sinä olet ELECTROCOP, sähköistetty kyberneettinen kyttä, jonka roboottinen keho on voimakas, tarkkaan säädetty kone, ja jonka tietokoneohjatut aivot ovat parasta mitä rahalla saa.

Sinulla on tietotaito päästä käsiksi kaikkien rakennuksessa olevien koneiden tietoihin. Vaikka vihollisrobotti onkin sotkenut ovien koodit, sinulla on mahdollista purkaa koodit, ja näin saat auki minkä tahansa oven. Ovet eivät ainakaan estä tutkimasta tätä valtavaa rakennuskompleksia, mutta saattavat hidastaa sinua ratkaisevasti, mikäli käytät liikaa aikaa turhien ovien aukomiseen. Sinullahan on kaiken kaikkiaan aikaa vain yksi tunti.

Mutta tehtävä herättää myös kysymyksiä. Mikä on lajiaan tämä rikolliseksi ruvennut robotti? Mikset ole kuullut siitä koskaan aikaisemmin? Miksi se kidnappasi presidentin tyttären? Miksei MEGACORP kerro sinulle mitään varastetuista papereista ja siitä, mitä ne sisältävät? Tässä jutussa, joka on langennut harteillesi, on jotain perin mätää ja siitä sinun pitäisi ottaa selvää. Kysymyksiin löydät vastauksen vain selviytymällä rakennuksen sokkeloissa tuhoutumattomana ja etsimällä käsiisi vihollisrobotin; ennen ajan päättymistä.

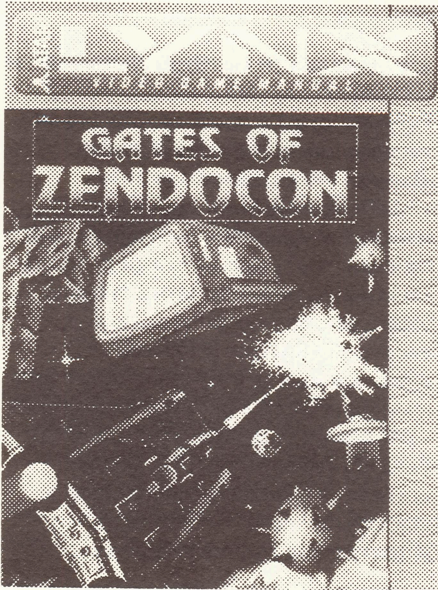
Sähkökyttä liikkuu ruudussa rakennuksen sisällä kuin kala vedessä. Hahmo on isokokoinen ja tarkasti piirretty. Kolmiulotteisuus tekee pelistä todella todentuntuisen. Juoni on mielenkiintoinen ja ääni seuraa tilanteita luontevasti. Positiivinen yllätys!

Hinta 239,-



M.Haarahiltunen

Gates Of Zendocon



Tämä peli on eräs Lynxin vanhimmista ja itse asiassa varmasti monille tuttu - ainakin kauemmin Lynxin omistaneille. Avaruusräiskintäpelien aatelia, voisi kait sanoa. Mutta kuinka moni nykyisistä tuoreimmista lynxisteistä tietää, millainen peli tämä oikeastaan on. Nimestä ei sinänsä saa mitään käsitystä; "Zendoconin portit" ei ole niitä valaisevimpia pelien nimiä.

Zendocon sattuu nyt kuitenkin olemaan erään ilkeämielisen hämähäkin nimi. Tämä hämähäkki on vanginnut sinut kuolettavan monien maailmojen taakse, josta poispääsy on lähes mahdotonta - ainakin tavallisille kuolevaisille. Universumeita on ohjekirjan mukaan 51.

Universumista toiseen voi siirtyä kuljetinPORTTIEN läpi, mikäli ensin selviytyy niitä puolustavista vastustajista. Tästä siis pelin nimen toinen osa.

Portit liittävät universumit toisiinsa ja syntynyt verkko on mittaamattoman laaja. En ainakaan itse ole päässyt loppuun asti, tuskin lähellekään, edes yli 100000 pistettä kerättyäni. Tämäkin helpommalla vaikeustasolla.

Pelaaminen tapahtuu vasemmalta oikealle (tämä on siis aluksesi kulkusuunta), ja korkeussuunnassa alue on n. kaksi kertaa näyttöä laajempi. Tämä aikaansaa laajan pelikentän. Ohjastamasi alus on suhteellisen suurikokoinen, samoin kuin monet vihollisetkin, joten tilaa tarvitaan.

Käytössäsi on laser, jolla pystyy tulittamaan yhtäjaksoisesti pitämällä näppäintä pohjassa, mutta tämä ei tehoa aivan kaikkiin vastustajiin. Silloin tarvitaan fotonipommeja, joilla voi räjäytellä vaikeimpia ongelmavihollisia. Pommit lähtevät liikkeelle aina näppäintä painamalla, ei siis yhtäjaksoisesti.

Kolmas käytössäsi oleva laite on tuhoojakilpi, joka ei siis ainoastaan suojaa alustasi vaan myös tuhoaa kosketusetäisyydelle joutuvat vihollisalukset. Kilven saa käyttöön painamalla yhtäjaksoisesti A-näppäintä. Kilpi voi kuitenkin kuumeta liikaa, jos sitä käyttää liian pitkään.

Peli vaikuttaa aluksi äärettömän yksinkertaiselta ja mielenkiinnottomalta. Tuntuu, että on pelannut samanlaisia pelejä lukemattomia kertoja - eri koneilla tietysti. Horisonttien väritys on vaihtelevaa ja kaunista. Samoin monet viholliset ovat erikoisia. Äänet tulevat pitemmän päälle yksitoikkoisiksi - mutta tämähän on hyvin yleistä. Huolimatta lukuisista huonoista puolista, peliin iskee ennemmin tai myöhemmin HIMO. Sormet tarrautuvat konsoliin siksi, kunnes päävastustaja Zendocon on tähtäimessä, eikä mielenrauhasta sitä ennen ole puhettakaan. Klassikko.
Hinta 239,-



M.Haarahiltunen

Zarlor Mercenary



90-luvun ensimmäisiä pelejä oleva Zarlor Mercenary edusti niinsanotusti uutta sukupolvea, ainakin mitä ohjeisiin tulee. Aivan ensimmäisten pelien todella ohuet lehdykäiset ovat tässä pelissä korvautuneet lähes oikeannäköisellä ohjekirjasella, jonka muoto on mukavampi ja tekstin määrä kiitettävä.

Itse peli ei ikävä kyllä edusta uutta sukupolvea, ei ainakaan laadullisesti. Peli edustaa silmitöntä räiskintäfilosofiaa, jonka ainoana ajatuksena on tuhota mahdollisimman paljon vihollisia. Onhan monissa muissakin peleissä sama ajatus, mutta yleensä kuitenkin höystettynä jollain lisäteemalla.

Pelin päähenkilö edustaa Zarloreitten palkkasoturia, jolle muiden sotureiden kanssa lankeaa Mendicantien -läheisen viholliskansan- alusten, kaupunkien, rakennusten ja muiden strategisten kohteiden tuhoaminen. Tai tuhoamisen yrittäminen. Tasot on nimittäin tungettu niin täyteen vihollisia, että varmasti 90 %:a ruudusta on aika ajoin piilossa niiden alla.

Alus ja kenttä on kuvattu ylhäältä päin ja liikkuminen tapahtuu alhaalta ylöspäin. Palkkasoturina tehtäväsi on siis tuhota vihollisia (mendicanteja) ja heidän alueensa infrastruktuureja, rahaa vastaan luonnollisesti. Mitä enemmän tuhoat, sitä enemmän saat rahaa ja sitä enemmän voit ostaa aseistusta ja muuta varusteistoa alukseesi. Sitten voit taas tuhota enemmän ja jälleen ostaa enemmän aseistusta jne. Tämä noidankehä alkaa kuitenkin pitkästyttää aika nopeasti, eikä pelissä esiinny mitään vaihtoehtoista mielenkiinnon kohdetta. Peliä ei yksinkertaisesti jaksa pelata kovin kauaa, varsinkin, mikäli joutuu aloittamaan alusta vihollismäärän ylitettyä oman aluksen kestokyvyn.

Edellinen koski yksinpeluuta. Useamman pelaajan ollessa mukana (mahdollisuus on kaikkiaan neljän palkkasoturiksi aikovan mukaantuloon) peli saa varmasti mielenkiintoisempia piirteitä. Esimerkiksi toisia pelaajia vastaan voi juonia, vaikka kaikki taistelevatkin saman päämäärän puolesta. Mutta rahaahan saa itselle luonnollisesti enemmän, mikäli toisia pelaajia saa jotenkin katoamaan.

Eräs tällainen keino on back stabber, selkäänpuukottaja, jota käyttäessäsi kannattaa myös verhota aluksesi näkymättömäksi, mikä onnistuu Invisibility-toiminnon ostettuasi (rahaa tulee silloin löytyä riittävästi). Kannattaa muistaa, että kahden hengen pelissä jokaisella on käytössä kolme alusta, mutta 3 tai 4 hengen pelissä vain kaksi alusta. Peli voi tuntua jopa jännittävältä, mutta tämä edellyttää useampaa Lynxin omistavaa kaveria. Tyhjänpäiväistä räiskintää.
Hinta 239,-



M.Haarahiltunen

COM 2001 OY

TUOTEKUVASTO

Yleistä tuoteluettelosta

1) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta.

2) Luettelossa esiintyvät hinnat ovat riippuvaisia markan arvosta, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.

3) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on *, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut lainkaan julkaistu kyseiselle koneelle vielä lehden painoon lähtiessä. Näistä peleistä on kuitenkin mahdollista jättää ennakkotilaus, missä tapauksessa peli lähetetään *heti kun valmistaja pelin julkaisee* ja sitä saadaan varastoon. Mikäli tuotetta löytyy varastosta tilaushetkellä, normaali toimitusaika on kaksi arkipäivää. Julkaisemattoman pelin hinta saattaa vielä muuttua.

4) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastossa, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on noin 2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavana.

5) Com Clubin jäsenille tarkoitetut jäsentarjoukset koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä Com Clubin jäsenille myönnetään 5 % alennus. Muista tuotteista alennus vaihtelee sen verran, että kannattaa tarkistaa se tilausta jättäessään. Alennukseen on oikeutettu ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

COM 2001 OY:n tilauspalvelu päivystää arkisin kello 9-20 ja lauantaisin 10-15. Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 33 66 44
Tilaukset faxilla: 981 - 33 77 22

Voit lähettää tilauksesi myös kirjeitse osoitteella:

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Amigan ja PC:n pelit

3D Construct Kit 2..359/359
4D Boxing...........199/239
4D Driving.......... 99/ -
90 Minutes*.........199/ -
A Line In the Sand.. - /239
A-Train Constr Kit*. - /199
A-Train.............399/299
A320 Airbus USA*....269/329
A320 Airbus.........269/329
Abandoned Places....239/239
Aces of Pasific DATA - /199
Aces of Pasific..... - /299
Aces Over Europe*... - /299
Addam's Family II*..199/ -
Addam's Family......199/ -
Agony...............199/ -
Air Bucks........... - /269
Air Sea Supremacy...239/299
Air Support.........199/ -
Air Warrior.........269/269
Alcatraz............ - /349
Alien Breed.........199/ -
Alone in the Dark... - /329
Amazon.............. - /269
Amberstar...........239/269
American Tail....... - /239
Amos 3D.............299/ -
Amos Compiler.......299/ -
Amos Easy...........269/ -
Amos Professional...499/ -
Amos................399/ -
Ancient Art of War.. - /299
Another World.......199/269
Apidya..............199/ -
Aquatic Games.......199/ -
Aquaventura.........199/ -
Archer Maclean Pool.199/ -
Armored Fist*....... - /299
Ashes of Empire.....239/329
Assasin.............199/ -
ATAC................ - /329
ATP................. - /299
AV8B Harrier........269/299
B-17 Flying fortress * /329
Bane of Cosmic Forge269/269
Bard's Tale Cons.Kit269/299
Barobodus Planet Do*199/ -
Bat II..............269/299
Batman Returns...... - /349
Battle Isle Data....199/199
Battle Isle.........239/299
Battletech II....... - /179
Battletech Pak...... - /299
Battletoads*........199/239
Betrayal at krondor* - /299
Bike Grand Prix*....199/ -
Birds of Prey.......269/299
Black Crypt.........199/ -
Blade of Destiny*...239/269
Buzz Aldring*....... - /299
Caesar..............239/269
California Games II.239/269
Campaign............269/269
Captive II*.........239/ -
Captive.............199/269
Car and Driver...... - /299
Carl Lewis challenge199/269
Carrier Strike...... - /269
Carriers at War..... - /269
Castle of Dr.Brain..249/299
Castles II.......... - /269
Castles.............239/269
Challenge 5 realms*. - /299

Champions of Krynn..239/239
Championship Manager199/239
Chaos Engine........239/ -
Cisco Heat.......... 99/ -
Civilization........269/299
Classic Adventure... - /329
Cobra Mission....... - /399
Combat Classics.....239/269
Command HQ.......... - /269
Conan the Cimmerian. - /159
Conflict:Korea......249/249
Conflict:Middle-East239/269
Contraptions........ - /199
Cool Crock Twins....199/199
Cool World..........199/239
Cover Girl Poker....199/ -
Crazy Cars III......199/199
Creepers............ * /299
Crimewave...........199/ -
Crisis in Kremlin... - /299
Crusaders dark sav.. - /269
Curse of Enchantia..269/269
D-Day*..............239/269
D-Generation........199/269
Daemonsgate*........269/299
Dagger of Amon Ra... - /299
Dark Half........... - /269
Dark Queen of Krynn.249/249
Darklands........... - /359
Darkmere*...........239/239
Darkseed............329/299
Daughter of Serpents * /299
David Leadbetter*...269/329
Death Bringer....... - /99
Death Knights Krynn.239/239
Deuteros............239/ -
Die Hard II.........199/199
Discovery........... - /269
Dog Fight*.......... - /329
Doodlebug...........199/ -
Double Dragon III...199/269
Dream Team..........239/239
Dune II............. * /269
Dune................239/269
Dungeonm/Chaos Back.239/ -
Dungeonmaster....... - /299
Dynablaster.........199/239
Eco Quest II........ - /299
Eco Quest........... - /199
El-fish*............269/269
Elf.................199/239
Elite II*...........269/299
Elite...............239/269
Elvira II...........269/199
Empire Deluxe....... * /329
Epic................239/269
Eric the Unready.... - /269
Eswat............... 99/ -
Eternam............. - /269
Eye of Beholder II..269/239
Eye of Beholder III* - /269
Eye of Beholder.....239/239
Eye of the Storm*...239/269
F-15 Strike Eagle II - /179
F-15 Strike EagleIII - /299
F117 A Nighthawk.... - /299
Faery Tale II*......239/269
Falcon 3.0 Data..... - /199
Falcon 3.0.......... - /299
Family Funpack...... - /329
Fantastic Worlds....269/299
Fascination.........239/269
Fields of Glory*....269/329

Fighter Command*.... - /239
Final Fight......... 99/ -
Fire & Ice..........199/ -
First Samurai II*...199/ -
Flashback*..........239/269
Flight of Intruder.. 99/269
Flight Simulator4.0. - /399
Floor 13............239/269
Football Manager 3*.199/199
Formula 1 Grand Prix269/329
Front Page football. - /299
G-Loc...............199/ -
G.Taylor's soccer ch199/ *
Galacticon*......... - /299
Games - Espana 92...199/199
Games Summer Challen - /269
Gateway (Pohl's).... - /269
Gateway Savage Front239/239
Global Conquest..... - /329
Global Effect.......269/269
Gobliiins 2......... - /269
Gods................199/179
Grand Prix Unlimited - /269
Great Naval Battles. * /299
Great Naval/Superships /159
Gunship 2000 Data... - /189
Gunship 2000........ * /299
Guy Spy.............239/269
Hardball III........ - /269
Harrier Jump Jet.... - /299
Heart of China......269/299
Hero Quest II*......199/ -
Hero's Quest III.... - /299
Heroes of 357th..... - /269
History Line1914-18.239/269
Hockey League Sim 2. - /299
Hockey League Simul.269/ -
Home Alone 2........ - /239
Hook................199/269
Humans..............239/239
Inca................ - /329
Incredible Machine.. - /299
Indy IV Action Game.199/239
Indy IV Adventure...239/269
Int.Sport Challenge.239/239
Ishar...............239/239
Island of Dr Brain...- /299
Jaguar XJ 220.......199/ -
James Bond Collectio199/ -
Jetfighter.......... - /199
Jimmy White Snooker.239/269
John Madden II...... - /239
John Madden.........199/ -
KGB.................239/269
King's Quest V......299/299
King's Quest VI..... - /329
Knightmare..........269/ -
Knights of the Sky..239/299
Krusty's Funhouse*..199/239
L.A.Law............. - /299
Larry I.............249/299
Larry II............249/299
Larry III...........249/299
Larry Triple Pack... - /399
Larry V.............269/299
Laser Squad.........199/269
Leather Goddesses 2. - /399
Legacy*.............269/329
Legend of Kyrandia..269/269
Legend of Valour....299/269
Lemmings II.........249/ *
Lethal Weapon.......199/ *
Liberty or Death*... - /299

Links - Barton Creek - /169
Links 386 Pro....... - /329
Lionheart..........239/ -
Liverpool..........199/ -
Lord of the Rings II - /269
Lord of the Rings...239/269
Lost files of Holmes * /299
Lost Treas/Infocom 2 - /399
Lost Treasures/Infoc499/499
Lotus III..........199/ -
Lure of Temptress...239/269
M1 Tank Platoon.....269/299
Maelstrom.......... - /369
Magic Candle III.... - /399
Manager............239/239
Maniac Mansion 2*... - /299
Mantis............. - /329
Mario is Missing.... * /269
Maximum OverkilDATA* - /189
Maximum Overkill.... - /329
Mega Mix...........239/ -
Megasports.........199/ -
Mega-lo-mania.......239/299
Megatraveller II....239/269
Megatraveller III*.. - /299
Merchant Colony.....199/ -
Midwinter II........269/249
Might & Magic III...269/299
Might & Magic IV.... - /329
Millennium.......... -/269
Motorhead..........239/ -
Nigel Mansells......199/ *
No Greater Glory....269/269
No Second Prize.....199/ -
Oh No More Lemmings.199/159
Operation US Presid* - /399
Out of This World*..269/299
Outlander*.........269/ -
Paladin II.........239/269
Pandemonium*........239/269
Parasol Stars.......199/ *
Pasific War......... - /299
Patriot............ - /459
Perfect General DATA199/199
Perfect General.....269/299
Pinball Dreams......199/ -
Pinball Fantasies...239/ -
Pirates Gold*....... - /299
Pitfighter......... 99/ -
Plan 9 From Outer Sp269/299
Player Manager II*..239/269
Police Quest III....269/299
Pools of darkness...239/299
Populous II Data....145/ -
Populous II Plus....269/ -
Populous II.........239/ *
Power Game Pak...... - /459
Powermonger.........239/269
Premier Manager.....239/ -
Premiere............239/ *
Privateer*......... - /299
Project X..........199/ -
Prophecy of Shadow.. * /239
Psycho's Soccer.....239/269
Pushover...........199/239
Putt Putt.......... - /239
Putty..............199/ -
Quest for Excalibur.199/ -
Quest for Glory II..249/299
Quest for Glory III. - /299
Quest for Glory.....249/299
Race Driving........239/239
Ragnarok*..........299/299
Railroad Tycoon.....239/269
Rampart............199/269
Raving Mad.........239/ -
Reach for the Skies* - /299
Realms.............239/179
Red Baron Data...... - /199
Red Baron.......... - /299
Red Zone...........199/ -
Rex Nebular........ - /329
Rise of Dragon......269/299
Risky Woods.........199/239
Road Rash..........239/ -
Robin Hood(Sierra).. - /299
Robocop III........199/239
Robosport..........269/299
Rome AD 92.........239/269
Sci Fi Pak......... - /249
Secret of Monkey I..239/239
Secret of Monkey II.239/269
Sensible Soccer II..239/ -
Sensible Soccer.....199/ -
Shadow of Beast III.199/ -
Shadow President.... - /329
Shadowlands........179/239
Shadoworlds........199/ *
Shattered lands*....249/249
Siege.............. - /239
Sim Ant............269/179
Sim Farm*..........269/269
Sim Life...........269/269
Sleepwalkers........199/ *
Space 1889......... - /179
Space Crusade II*...239/ -
Space Crusade.......199/239
Space Hulk*........ - /299
Space Quest I.......249/ -
Space Quest IV...... 99/269
Space Quest V....... - /299
Spaceward HO........ - /349
Spear of Destiny.... - /329
Special Forces......269/299
Spectre............ - /329
Spellcasting 301.... - /269
Sports Pak......... - /269
Star Control II..... - /269
Star Trek 25th...... * /269
Storm Master........239/239
Strategy Masters....249/ -
Street Fighter II...199/ *
Strike Commander*... - /299
Stunt Island........ - /299
Summoning.......... - /249
Sword of Aragon..... - /239
Task Force 1942..... - /329
Terminator 2........199/159
Terminator 2029..... - /369
The 7th Guest*...... - /299
The Greatest Collect269/ -
Theatre of War...... - /269
Third Reich.........269/ -
Time Quest.......... - /179
Tristan Pinball..... - /299
Troddlers..........199/ -
Twilight 2000....... * /299
Ultima Underworld 2..- /299
Ultima Underworld... - /299
Ultima VI..........239/269
Ultima VII Data..... - /179
Ultima VII......... - /249
Ultra Bolts*........ - /299
UMS II Planet Editor * /189
Universal Monsters*.199/ -
Utopia - New worlds.145/ -
Utopia.............239/239
V for Victory II.... - /399
V for Victory....... - /269
Valhalla........... - /329
Veil of Darkness.... - /269
Vengeance of Excalib269/269
Vikings............199/ *
Waxworks...........269/269
Wayne Gretzky II....239/239
Wayne Gretzky III... - /329
Willy Beamish.......269/299
Wing Comm.I/Mission1 * /145
Wing Comm.I/Mission2 * /145
Wing Comm.II/Oper 1. - /145
Wing Comm.II/Oper 2. - /169
Wing Comm.II/Speech. - /145
Wing Commander 2.... * /269
Wing Commander......269/199
Winter Challenge.... - /269
Wizardry Trilogy.... - /329
Wizkid.............199/239
Wordtris........... * /269
World Tennis Champ.. * /269
WWF II.............199/269
WWF................199/159
X-Wing............. - /329
Zool...............199/ -
Zyconix............199/189

Nintendon 8 - Bittisen Pelit

Action 52..................595,-
Addam's Family............389,-
Adventure Island 3........369,-
Bard's Tale...............369,-
Batman II.................369,-
Batman Returns............439,-
Best of the Best..........369,-
Blues Brothers............389,-
Captain Comic.............389,-
Castlevania III...........229,-
Chip & Dale Rescue Ranger.389,-
Crash 'n' the boys........369,-
Darkman...................345,-
Darkwin Duck..............389,-
Double Dragon II..........349,-
Double Dragon III.........349,-
Dragon Fighter............295,-
Dragon Strike.............389,-
Dragon Warrior III........449,-
Dragon Warrior IV.........449,-
Duck Tales................389,-
Eliminator................345,-
Elite.....................389,-
Empire Strikes Back.......375,-
F117A Stealth Fighter.....399,-
Felix the Cat.............389,-
Fist of North Star........295,-
Flight of the Intruder....299,-
Flintstones...............389,-
Frankestein...............349,-
Ghost Lion................369,-
Godzilla 2................349,-
Gold Medal Challenge......389,-
Hatris....................389,-
Heroes of the Lance.......349,-
Hook......................349,-
Hudson Hawk...............349,-
Ikari Warriors III........389,-
Indiana Jones III.........389,-
Indy Heat.................389,-
Iron Sword................389,-
Isolated Warrior..........229,-
James Bond Jr.............399,-
Jetsons...................479,-
Joe & Mac.................239,-
Kick Master...............349,-
Krusty's Funhouse.........389,-
Lemmings..................369,-
Little Mermaid............389,-
Little Nemo Dreammaster...299,-
Lone Ranger...............249,-
Magic Darts...............345,-
Megaman IV................389,-
Megaman V.................449,-
Metal Gear................239,-
Might & Magic.............595,-
Monster Party.............239,-
Night Shades..............299,-
Ninja Gaiden II...........345,-
Ninja Gaiden III..........345,-
Pirates...................345,-
Pool of Radiance..........495,-
Powerpunch II.............349,-
Prince of Persia..........389,-
Quatro Sports.............369,-
Rc Pro Am II..............399,-
Robin Hood................295,-
Robocop III...............349,-
Rocket Ranger.............229,-
Rockin' Kats..............389,-
Rocky & Bullwinkle........399,-
Simpsons II...............389,-
Simpsons IV:Bartman Meets.389,-
Skate or Die..............229,-
Space Shuttle Project.....345,-
Spiderman.................369,-
Stanley...................369,-
Star Trek.................345,-
Star Wars.................379,-
Super Spy Hunter..........349,-
Talespin..................389,-
Terminator II.............389,-
Terminator................389,-
Tetris....................349,-
Tiny Toons................419,-
Toki......................295,-
Totally Rad...............349,-
Toxic Crusader............389,-
Turtles III...............389,-
Ultima IV.................369,-
Ultimate Stuntman.........349,-
Uncharted Waters..........449,-
Untouchables..............229,-
Vice:Project Doom.........199,-
Wayne Gretzky Hockey......389,-
Wizards & Warriors 3......349,-
WWF II....................389,-
Yoshi.....................349,-

Huom ! Kaikki myymämme Nintendon pelit ovat USA - versioita ja ne vaativat laitteen, johon on tehty kansainvälinen muutostyö.

Toinen ja turvallisempi vaihtoehto on käyttää Game Key - adapteria pelin ja koneen välillä. Tätä adapteria myydään hintaan 199,- ja yhdessä Captain Comic - pelin kanssa hintaan 389,-

Kaikki COM 2001 OY:n myymät pelit eivät ole mahtuneet tähän listaan, joten jos haluamaasi peliä ei löydy tästä, voit soittamalla COM 2001 OY:öön tiedustella pelin hintaa.

Super Nintendon Pelit

Actraiser.......495,-
Addam's Family..495,-
Adventure Island495,-
Aerobiz.........595,-
Amazing Tennis..445,-
Arcana..........495,-
Axelay..........495,-
Batman Returns*.475,-
Battle Clash*...345,-
Bazooka Blizkrie475,-
Best of the Best495,-
Bill Laimberr...345,-
Blaze On........445,-
Blues Brothers*.445,-
Bulls vs Blazers545,-
Buster Brothers.445,-
Cal Ripken Jr...475,-
CaliforniaGameII495,-
Castlevania IV..475,-
Chessmaster.....395,-
Chester Cheetah.495,-
Chuck Rock......445,-
Clue............445,-
Contra III......525,-
Cool World*.....445,-
Cyber Spin......445,-
D-Force.........445,-
Darius Twin.....395,-
Death Valley Ral495,-
Desert Strike...445,-
Dino City.......445,-
Double Dragon...495,-
Drakkhen........445,-
Dream TV*.......445,-
Dungeonmaster*..495,-
E.D.F...........445,-
F Fantasy Mystic395,-
F-Zero..........445,-
Faceball 2000...445,-
Falcon*.........495,-
Final Fantasy II595,-
Final Fight.....495,-
Firepower 2000..445,-
George Foreman..495,-
Ghouls & Ghosts.495,-
Gods............495,-
Gradius III.....345,-
Gun Force.......445,-
Harley Adventure525,-
Hit the Ice*....545,-
Hole in One Golf495,-
Home Alone II...445,-
Home Alone......495,-
Hook............445,-
Hunt Red October445,-
Hyperzone.......495,-
Imperium........445,-

Irem Skins Game.445,-
Jack Nicklaus Go495,-
James Bond Jr...445,-
Jeopardy........495,-
Jimmy Connor....445,-
Joe & Mac.......495,-
John Madden -93.525,-
John Madden Foot445,-
Kablooey........445,-
King of Monsters445,-
Krustys Funhouse495,-
Lagoon..........495,-
Lemmings........445,-
Lethal Weapon...495,-
Magic Sword.....525,-
Mario Kart......495,-
Super Off Road..445,-
Mario Paint.....575,-
Mickey Mouse....545,-
Might& Magic II*545,-
Monopoly........495,-
Musya...........495,-
Mystical Ninja..495,-
NBA All Star....495,-
NCAA Basketball.445,-
NHL Hockey......475,-
Ninja Gaiden IV*545,-
On the Ball.....445,-
Out of this Worl545,-
Paperboy 2......445,-
Pebble Beach Gol445,-
Phalanx.........445,-
Pilotwings......495,-
Pit Fighter.....445,-
Play Action FB..445,-
Populous........445,-
Power Moves.....475,-
Prince of Persia545,-
Push Over.......445,-
Q-Bert 3........445,-
Race Driving....445,-
Raiden..........445,-
Rampart.........445,-
Rival Turf......445,-
Road Riot*......545,-
Robocop 3.......495,-
Rocketeer.......445,-
Roger Clemens...445,-
Romance kingdoms595,-
RPM Racing......445,-
Sim City........445,-
Sim Earth.......595,-
Simpsons........445,-
Sküljagger......445,-
Smartball.......495,-
Smash TV........495,-
Soul Blazer.....495,-

Space Mega Force445,-
Spanky's Quest..445,-
Spiderman&X-Men.445,-
Star Fox........545,-
Street FighterII595,-
Strike Eagle....545,-
Strike Gunner...445,-
Super Batter Up.445,-
Super Battletank495,-
Super Battletoa*495,-
Super Bowling...445,-
Super Goal......545,-
Super High Impa*445,-
Super Megaman*..595,-
Super R-Type....495,-
Super Soccer....445,-
Super Star Wars.545,-
Super Tennis....445,-
Superscope......545,-
T.K.O Boxing*...445,-
Terminator 2*...545,-
Test Drive......525,-
Thunderspirits..445,-
Tiny Toons......545,-
Tom & Jerry*....545,-
Top Gear........445,-
Turtles IV......545,-
UN Squadron.....495,-
Uncharted Waters545,-
Super Valis IV..545,-
Waialae Golf....445,-
Warp Speed......525,-
Wing Commander..545,-
Wings 2.........545,-
World League Soc445,-
WWF Wrestlemania445,-
X-Zone..........345,-
Xardion.........445,-
YS III..........475,-
Zelda III.......445,-

SNES PAL-B

Dragon's Lair...495,-
Exhaust Heat....495,-
Home Alone......495,-
Joe & Mac.......495,-
Krustys Funhouse495,-
Smash TV........495,-
Pit Fighter.....495,-
Push Over.......495,-
Race Driving....495,-
Simpsons........495,-
Spiderman&X-Men.495,-
Super Kick Off..495,-

Super Nintendon Pelit

Actraiser.......495,-
Addam's Family..495,-
Adventure Island495,-
Aerobiz.........595,-
Amazing Tennis..445,-
Arcana..........495,-
Axelay..........495,-
Batman Returns*.475,-
Battle Clash*...345,-
Bazooka Blizkrie475,-
Best of the Best495,-
Bill Laimberr...345,-
Blaze On........445,-
Blues Brothers*.445,-
Bulls vs Blazers545,-
Buster Brothers.445,-
Cal Ripken Jr...475,-
CaliforniaGameII495,-
Castlevania IV..475,-
Chessmaster.....395,-
Chester Cheetah.495,-
Chuck Rock......445,-
Clue............445,-
Contra III......525,-
Cool World*.....445,-
Cyber Spin......445,-
D-Force.........445,-
Darius Twin.....395,-
Death Valley Ral495,-
Desert Strike...445,-
Dino City.......445,-
Double Dragon...495,-
Drakkhen........445,-
Dream TV*.......445,-
Dungeonmaster*..495,-
E.D.F...........445,-
F Fantasy Mystic395,-
F-Zero..........445,-
Faceball 2000...445,-
Falcon*.........495,-
Final Fantasy II595,-
Final Fight.....495,-
Firepower 2000..445,-
George Foreman..495,-
Ghouls & Ghosts.495,-
Gods............495,-
Gradius III.....345,-
Gun Force.......445,-
Harley Adventure525,-
Hit the Ice*....545,-
Hole in One Golf495,-
Home Alone II...445,-
Home Alone......495,-
Hook............445,-
Hunt Red October445,-
Hyperzone.......495,-
Imperium........445,-
Irem Skins Game.445,-
Jack Nicklaus Go495,-
James Bond Jr...445,-
Jeopardy........495,-
Jimmy Connor....445,-
Joe & Mac.......495,-
John Madden -93.525,-
John Madden Foot445,-
Kablooey........445,-
King of Monsters445,-
Krustys Funhouse495,-
Lagoon..........495,-
Lemmings........445,-
Lethal Weapon...495,-
Magic Sword.....525,-
Mario Kart......495,-
Super Off Road..445,-
Mario Paint.....575,-
Mickey Mouse....545,-
Might& Magic II*545,-
Monopoly........495,-
Musya...........495,-
Mystical Ninja..495,-
NBA All Star....495,-
NCAA Basketball.445,-
NHL Hockey......475,-
Ninja Gaiden IV*545,-
On the Ball.....445,-
Out of this Worl545,-
Paperboy 2......445,-
Pebble Beach Gol445,-
Phalanx.........445,-
Pilotwings......495,-
Pit Fighter.....445,-
Play Action FB..445,-
Populous........445,-
Power Moves.....475,-
Prince of Persia545,-
Push Over.......445,-
Q-Bert 3........445,-
Race Driving....445,-
Raiden..........445,-
Rampart.........445,-
Rival Turf......445,-
Road Riot*......545,-
Robocop 3.......495,-
Rocketeer.......445,-
Roger Clemens...445,-
Romance kingdoms595,-
RPM Racing......445,-
Sim City........445,-
Sim Earth.......595,-
Simpsons........445,-
Sküljagger......445,-
Smartball.......495,-
Smash TV........495,-
Soul Blazer.....495,-
Space Mega Force445,-
Spanky's Quest..445,-
Spiderman&X-Men.445,-
Star Fox........545,-
Street FighterII595,-
Strike Eagle....545,-
Strike Gunner...445,-
Super Batter Up.445,-
Super Battletank495,-
Super Battletoa*495,-
Super Bowling...445,-
Super Goal......545,-
Super High Impa*445,-
Super Megaman*..595,-
Super R-Type....495,-
Super Soccer....445,-
Super Star Wars.545,-
Super Tennis....445,-
Superscope......545,-
T.K.O Boxing*...445,-
Terminator 2*...545,-
Test Drive......525,-
Thunderspirits..445,-
Tiny Toons......545,-
Tom & Jerry*....545,-
Top Gear........445,-
Turtles IV......545,-
UN Squadron.....495,-
Uncharted Waters545,-
Super Valis IV..545,-
Waialae Golf....445,-
Warp Speed......525,-
Wing Commander..545,-
Wings 2.........545,-
World League Soc445,-
WWF Wrestlemania445,-
X-Zone..........345,-
Xardion.........445,-
YS III..........475,-
Zelda III.......445,-

SNES PAL-B

Dragon's Lair...495,-
Exhaust Heat....495,-
Home Alone......495,-
Joe & Mac.......495,-
Krustys Funhouse495,-
Smash TV........495,-
Pit Fighter.....495,-
Push Over.......495,-
Race Driving....495,-
Simpsons........495,-
Spiderman&X-Men.495,-
Super Kick Off..495,-
Terminator II*..495,-
WWF.............495,-

Gameboy listat:

4 in 1 Funpack 199,-
Addams Family.........239,-
Adventure Island......199,-
Aerostar n/a..........239,-
Alien III.............249,-
Alleyway..............239,-
Altered Space.........239,-
Amazing ´Tater........239,-
Amazing Penguin.......239,-
Amazing Spiderman.....239,-
Asteroids.............239,-
Atomic Punk...........239,-
Attack/Killer Tomatoes239,-
Avenging Spirit.......249,-
Balloon Kid...........239,-
Barbie................239,-
Baseball..............239,-
Bases Loaded..........239,-
Batman 2..............239,-
Battle Bull...........239,-
Batman................239,-
Battle Unit:Zeoth.....239,-
Battleship............239,-
Battletoads...........239,-
Beetlejuice...........239,-
Best of the Best......239,-
Bill Elliot Nascar....239,-
Bills&Teds Adventure..239,-
Bionic Battler........239,-
Bionic Commando.......293,-
Blades of Steel.......239,-
Blaster Master Boy....239,-
Blues Brothers........199,-
Bonk's Adventure......229,-
Boxxle 2..............199,-
Brain Bender..........239,-
Bubble Bobble.........239,-
Bubble Ghost..........239,-
Bugs Bunny 2..........239,-
Burai Fighter.........239,-
Burgertime Deluxe.....239,-
Caesars Palace........239,-
Castelian.............239,-
Castlevania 2.........239,-
Catrap................239,-
Centipede.............239,-
Choplifter 2..........239,-
Chuck Rock*...........249,-
Cosmo Tank............239,-
Crash Dummies.........229,-
Crystal Quest.........239,-
Cyraid................239,-
Daedallan Opus........239,-
Darkman...............239,-
Days of Thunder.......239,-
Dead Heat Scramble....239,-
Dig Dug...............239,-
Double Dragon 2.......199,-
Double Dragon 3.......229,-
Double Dribble........239,-
Dr. Franken...........199,-
Dr. Mario.............239,-
Empire Strikes Back*..249,-
Elevator Action.......239,-
Exodus................229,-
Extra Bases...........239,-
Face Ball 2000........239,-
Fastest Lap...........239,-
Felix the Cat*........249,-
Ferrari GP Racing.....239,-
Fighting Simulator....239,-
Final Fantasy Adv.....229,-
Final Fantasy Adv2....199,-
Final Fantasy Legend..239,-
Fish Dude.............239,-
Formula 1 Race........239,-
Fortified Zone........239,-
Game Of Harmony.......239,-
Gargoyles Quest.......239,-
George Foreman Boxing.199,-
Go! Go! Tank!.........239,-
Godzilla..............239,-
Golf..................239,-
Gradius...............199,-
Hal Wrestling.........239,-
Hatris................239,-
Heiankyo Alien........239,-
High Stakes Gambilng..239,-
Hit The Ice...........249,-
Home Alone 2..........249,-
Hook..................239,-
Hudson Hawk...........199,-
Humans................239,-
Hunt For Red October..239,-
Hyper Load Runner.....239,-
In Your Face..........239,-
Ishido................239,-
Jack Nicklaus Golf....239,-
Jeep Jamboree.........239,-
Jeopardy..............239,-
Jetsons...............239,-
Kid Icarus............239,-
Kingdom Crusade.......239,-
Kirby´s Dreamland.....229,-
Klax..................239,-
Knight´s Quest........239,-
Krusty's Funhouse.....249,-
Kung Fu Master........239,-
Kwirk.................239,-
Lazlo´s Leap..........239,-
Little Mermaid........279,-
Lock´n´Chase..........239,-
Looney Tunes..........229,-
Loopz.................239,-
Marble Madness........199,-
Marus Mission.........239,-
Megaman 2.............239,-
Megaman 3.............249,-
Megaman...............239,-
Metroid...............239,-
Miner 2049............199,-
Missile Command.......199,-
Monopoly..............239,-
Motocross Maniacs.....239,-
Mouse Trap Hotel......239,-
Mr Do.................239,-
Mysterium.............239,-
N.F.L. Football.......239,-
Nail&Scale............199,-
Navy Seals............239,-
NBA Allstars 2........239,-
NBA Allstars..........239,-
Ninja Boy.............239,-
Ninja Gaiden..........239,-
Ninja Taro............199,-
Nobunagas Ambition....239,-
Operation C...........239,-
Out Of Gas............229,-
PaperBoy 2............199,-
PaperBoy..............239,-
Penguin Wars..........239,-
Pipe Dream............239,-
Pitfighter............249,-
Play Action Football..239,-
Power Mission.........239,-
Prince Of Persia......229,-
Punisher..............239,-
Q-Bert................239,-
Qix...................239,-
Quarth................199,-
R-Type................239,-
Radar Mission.........239,-
Ren & Stimpy..........229,-
Rescue/Princess Blob..239,-
Revenge of the Gator..239,-
Robin Hood*...........249,-
Robocop...............239,-
Rocky & Bullwinkle....199,-
Roger Clemens BBall...199,-
Rolans Curse 2........199,-
Rolans Curse..........239,-
Serpent...............239,-
Shanghai..............239,-
Side Pocket...........239,-
Simpsons 2............239,-
Simpsons..............239,-
Sneaky Snakes.........199,-
Snow Brothers.........239,-
Soccer Mania..........199,-
Solar Striker.........239,-
Solomons Club.........239,-
Spanky´s Quest........199,-
Speedball 2...........239,-
Spiderman 2...........239,-
Spot The Video Game...239,-
Spuds Adventure.......199,-
Spy vs Spy............229,-
Square Deal Poker.....199,-
Star Saver............199,-
Star Trek 25th........239,-
Star Wars.............239,-
Super Hunchback.......239,-
Super Mario Land 2....249,-
Super Off Road........239,-
Super Rc Pro Am.......199,-
Super Scrabble........239,-
Swamp Thing...........239,-
Sword Of Hope.........249,-
T.M.N.T. 2............239,-
T.M.N.T...............239,-
Tail Gator............239,-
Tasmania Story........239,-
Tecmo Bowl............239,-
Tennis................239,-
Terminator II.........239,-
Terminator 2: Arcade..239,-
The Flash.............239,-
Tiny Toons............239,-
Tom & Jerry...........239,-
Top Gun...............259,-
Toxic Crusaders.......239,-
Track & Field.........239,-
TrackMeet.............239,-
Trax..................239,-
Turn & Burn...........239,-
Turrican..............239,-
Ultima:Runes of Virtue259,-
Ultra Golf............239,-
Universal Soldier.....279,-
Viking Child..........199,-
Wave Race.............239,-
Wheel of Fortune......239,-
Word Zap..............239,-
Wordtris..............239,-
World Bowling.........239,-
World Circuit Series..239,-
World Cup Soccer......239,-
WWF 2.................239,-
WWF Superstars........199,-
Xenon 2...............239,-
Yoshi.................199,-
Zelda*................249,-

Megadriven pelejä

688 Attack Sub.........445,-
Abrams Battletank......375,-
Action 52*.............895,-
Alex Kidd..............395,-
Alien 3................395,-
Alien Storm............375,-
Alisia Dragoon.........345,-
Altered Beast..........145,-
Aquatic Games..........345,-
Arch Rivals............395,-
Arcus Odussey..........395,-
Arnold Palmer Golf.....295,-
Atomic Robo-Kid........345,-
Atomic Runner..........345,-
Batman Returns.........429,-
Beast Wrestlers........395,-
Bio Hazard Battle......375,-
Blockout...............345,-
Bonanza Brothers.......345,-
Buck Rogers............295,-
Budokan................395,-
Bulls vs. Lakers.......395,-
Buster Douglas Boxing..259,-
Cal Ripkern Jr.Baseball429,-
Caliber .50............295,-
California Games.......395,-
Castle of Illusion.....395,-
Centurion..............395,-
Chakan Forever Man.....395,-
Chuck Rock.............395,-
Crackdown..............345,-
Crüeball...............345,-
Cyberball..............395,-
Cybercop...............395,-
David Robinson.........395,-
Deadly Moves...........469,-
Death Duel.............445,-
Decap Attack...........345,-
Desert Strike..........395,-
Donald Duck Quackshot..395,-
Double Dragon..........395,-
Dragon's Fury..........345,-
Dungeons & Dragons.....495,-
Dynamite Duke..........395,-
El Viento..............395,-
Evander Holyfield Boxin395,-
F-22 Interceptor.......375,-
Fantasia...............345,-
Fatal Rewind...........345,-
Ferrari Grand Prix.....375,-
Flashback*.............459,-
Forgotten Worlds.......395,-
Gadget Twins...........489,-
Gaiares................395,-
Gain Ground............345,-
Galahad................395,-
Gemfire................595,-
George Foreman Boxing..395,-
Ghouls'n'Ghosts........395,-
Gods (Genesis).........395,-
Golden Axe.............345,-
Green Dog..............375,-
Growl..................375,-
Hellfire...............345,-
Home Alone.............375,-
Immortal...............375,-
Indiana Jones..........429,-
J.Glanville Football...429,-
Jennifer Capriot Tennis395,-
Jewel Master...........295,-
Joe Montana Football 2.375,-
Joe Montana Football 3.399,-
Joe Montana Football...375,-
John Madden 93 Football419,-
John Madden Football 2.375,-
John Madden Football...345,-
Jordan vs. Bird........375,-
Kid Chameleon..........345,-
Krusty's Funhouse......345,-
Leaderboard Golf.......375,-
Lemmings...............375,-
LHX Attack Chopper.....395,-
Little Mermaid.........329,-
Mario Lemieux Hockey...375,-
Menacer + 5 peliä......595,-
Might & Magic..........445,-
Moonwalker.............395,-
Muhammad Ali Boxing....495,-
NHLPA 93 Hockey........429,-
Olympic Gold...........395,-
Outlander..............395,-
PGA Tour Golf II.......429,-
PGA Tour Golf..........345,-
Phantasy Star II.......395,-
Phantasy Star III......475,-
Phelios................345,-
Pit Fighter............395,-
Powermonger............395,-
Predator 2.............395,-
Pro Am Racing..........395,-
Rambo III..............345,-
Rampart................375,-
Revenge of Shinobi.....295,-
Rings of Power.........445,-
Risky Woods............395,-
Road Rash II...........395,-
Road Rash..............345,-
Rolo to the Rescue.....349,-
Shadow Dancer..........295,-
Shadow of the Beast....445,-
Shining in the Darkness445,-
Side Pocket............395,-
Simpsons...............375,-
Slime World............375,-
Sonic the Hedgehog 2...429,-
Sonic the Hedgehog.....345,-
Space Invaders '91.....345,-
Speedball 2............395,-
Splatterhouse II.......395,-
Star Control...........295,-
Starflight.............395,-
Steel Empire...........345,-
Steel Talons...........375,-
Streets of Rage 2......469,-
Streets of Rage........395,-
Super Battletank.......429,-
Super High Impact......375,-
Super Monaco GP II.....395,-
Super Monaco GP........295,-
Super Off Road.........345,-
Super Smash TV.........375,-
Sword of Sodan.........395,-
Sword of Vermillion....425,-
Tale Spin..............349,-
Tazmania...............375,-
Team USA Basketball....395,-
Team Williams GP*......459,-
Technocop..............375,-
Terminator II: Arcade..395,-
Terminator.............429,-
Test Drive II..........395,-
Toe Jam & Earl.........345,-
Toki...................395,-
Traysia................445,-
Trouble Shooter........375,-
Truxton................395,-
Twisted Flipper........395,-
Uncharted Waters.......495,-
Universal Soldier......375,-
Valis III..............445,-
Warrior of Rome II.....445,-
Warrior of Rome........395,-
Warsong................395,-
Wheel of Fortune.......395,-
Where is Carmen Sandieg395,-
Winter Challenge.......395,-
World Trophy Soccer....395,-
WWF Wrestlemania.......395,-
X-Mutants..............429,-
YS III.................445,-

Lynxin Pelejä

APB....................239,-
Awesome Golf...........239,-
Baseball Heroes........239,-
Basketbrawl............239,-
Batman Returns.........299,-
Bill & Ted's Adventure.269,-
Blockout...............239,-
Blue Lightning.........269,-
California Games.......239,-
Checkered Flag.........299,-
Chips Challenge........239,-
Crystal Mines II.......299,-
Dirty Larry............299,-
Dracula................329,-
Electrocops............239,-
Gates of Zendecon......239,-
Gauntlet III...........239,-
Hard Drivin'...........239,-
Hockey.................299,-
Hydra..................239,-
Ishido.................239,-
Joust..................299,-
Kung Food..............239,-
Lynx Casino............269,-
Ms. Pacman.............239,-
NFL Football...........239,-
Ninja Gaiden...........239,-
Pacland................239,-
Paperboy...............239,-
Pinball Jam............299,-
Rampage................239,-
Rampart................239,-
Road Blasters..........239,-
Robosquash.............239,-
Robotron...............239,-
Rygar..................239,-
S.T.U.N Runner.........299,-
Scrapyard Dog..........239,-
Shadow of the Beast....299,-
Shanghai...............239,-
Slimeworld.............239,-
Steel Talons...........299,-
Super Skweek...........239,-
Switchblade II.........299,-
Toki...................299,-
Tournament Cyberball...239,-
Turbo Sub..............239,-
Viking Child...........239,-
Warbirds...............299,-
Xenophobe..............239,-
Xybots.................239,-
Zarlor Mercenary.......239,-

HUOMIO ATARI LYNXIN OMISTAJAT:

OLETKO KYLLÄSTYNYT SIIHEN, ETTÄ LAITTEESI IMEE VIRTAA ENEMMÄN KUIN EHDIT PATTEREITA KIOSKILTA OSTAA ?

KATKEAAKO PELINAUTINTO USEIN YLLÄTTÄEN, JUURI KUN OLET PÄÄSEMÄISILLÄSI PELISSÄ VIHDOINKIN HIEMAN PITEMMÄLLE ?

EI HÄTÄÄ !!!
COM 2001 OY AUTTAA SINUA PELASTAMAAN PÄIVÄSI !

NYT SAATAVANA ATARI LYNXIIN KÄTEVÄ MUUNTAJA, JONKA AVULLA PELAAMINEN ON AIKAISEMPAA HAUSKEMPAA JA SE KESTÄÄ PITEMPÄÄN.

TÄMÄ MASCOTIN MUUNTAJA NYT SAATAVANA COM 2001 OY:STÄ HINTAAN 299,-
JA COM CLUBIN JÄSENILLE 249,-

Käytettyjen Pelien Lista

Seuraavia käytettyjä pelejä on saatavana Com 2001 Oy:stä. Pelit ovat pääosin hyväkuntoisia, ja lista perustuu 16. 3. vallinneeseen tilanteeseen.

Pelin nimi	Myyntihinta	Malli
Sega Megadrive		
688 Attack Sub	245	USA
Alien Storm	195	USA
Altered Beast	100	USA
Arnold Palmer golf	245	USA
Blockout	195	USA
Bonanza Bros	245	USA
Buck Rogers	195	USA
Castle of Illusion	195	USA
David Robinson	245	USA
Decap Attack	195	USA
Dick Tracy	275	USA
F22 Interceptor	245	USA
Fatal Labyrinth	195	EURO
Forgotten Worlds	245	USA
Gain Ground	245	USA
Ghouls'n ghosts	245	EURO
Golden Axe	195	USA
Jewel Master	245	USA
John Madden Football	245	USA
Last Battle	245	EURO
Mystic Defender	245	USA
Phantasy Star III	295	USA
Donald Duck Quackshot	245	EURO
Rings Of Power	245	USA
Shining In The Darkness	275	USA
Sonic the hedgehog	275	EURO
Sonic 2	295	EURO
Space Harrier II	195	EURO
Speedball II	245	USA
Steel Talons	295	USA
Streets of rage	245	USA
Super Hang-On	165	EURO
Super Monaco GP	145	USA
Super Thunder Blade	195	EURO
Twin Hawk	195	USA
Valis	295	USA

Wonderboy III	245	USA
Wrestle War	245	USA
Crack Down	100	JAP
Raiden Trad	145	JAP
Shadow Dancer	145	JAP
Sonic the Hedgehog	225	JAP
Sword Of Sodan	100	JAP

SUPER FAMICOM

Dragonslayer	245	FAMI
Goeman the warrior	245	FAMI
Gradius III	245	FAMI
Gundam F91	245	FAMI
Hole in One	245	FAMI
Hyper zone	245	FAMI
Jerry Boy	245	FAMI
Joe & Mac	245	FAMI
On area 88	245	FAMI
Populous	245	FAMI
Raiden Densetsu	245	FAMI
Rocketeer	245	FAMI
Super Adventure Island	245	FAMI
Super Da former	245	FAMI
Super EDF	245	FAMI
Super Fire Pro Wrestling	245	FAMI
Super formation soccer	245	FAMI
Super Ghouls'n ghosts	245	FAMI
Super Prof Baseball	245	FAMI
Super Stadium	245	FAMI
Super Wagya Island	245	FAMI
Thunderspirits	245	FAMI

SUPER NINTENDO

Final Fight	295	SNES
Mickey Mouse Mag. Quest	375	SNES
Sim City	325	SNES
Rival Turf	295	SNES
Pitfighter	295	SNES
Final Fantasy II	345	SNES
WWF Wrestlemania	295	SNES
YS III	275	SNES
Final Fight	395	PAL

Super Tennis	395	PAL
WWF Wrestlemania	395	PAL

GAMEBOY

Bubble Bobble	140
Castlevania II	160
Double Dragon 3	160
Ducktales	145
Final Fantasy: Legend II	185
Fortress Of Fear	125
Golf	125
Kid Ikarus	145
Marble Madness	125
Nintendo World Cup	135
Qix	135
Radar Mission	145
R-Type	145
Shadow Warriors	130
Simpsons I	145
Skate or die	135
Solar Striker	125
Super Mario Land 2	195
Super RC PRO AM	145
Tennis	125
Terminator 2	160
The punisher	145
Turrican	125
Turtles I	135
WWF 2	145

NINTENDO

Bad Dudes	175
Blades Of Steel	295
Gold Medal Challenge	295
Journey To Silius	295
Knight Rider	195
Probotector	275
Robocop	245
Silent Service	155
Tiger-Heli	245
Top Gun	195
Track & Field II	245

Game Key Adapteri	150

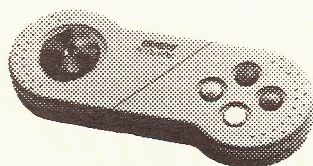
LYNX Atari

Batman Returns	195
Bill&Teds Excell. Adv.	185
Blue Lightning	195
Chip's Challenge	165
Electrocop	170
Gates of Zendocon	125
Gauntlet III	165
Hard Driving	145
Kung Food	165
Ninja Gaiden	185
Paperboy	125
Pinball Jam	195
Slime World	195
Steel Talons	195
Switchblade II	195
Toki	195
Viking Child	185
Warbirds	195
Xenophobe	145
Zarlor Mercenary	145

Tiesithän, että otamme vanhat konsolipelit vaihdossa tai voimme halutessasi hyvittää ne myös rahana.

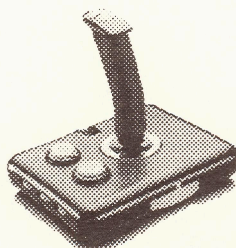
Soita ja tarjoa !!

AMIGAN JA PC:N PELIOHJAIMET



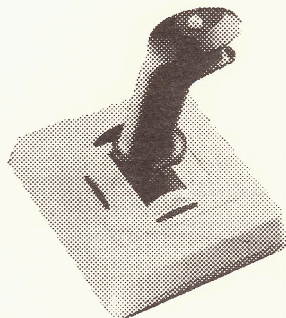
Gravis PC GamePad 229,-

- Konsolityyppinen peliohjain PC:lle.
- Voit muuttaa GamePadin hetkessä joystickiksi mukana tulevan ruuvattavan kahcan avulla.
- Graviksen laatutuote.



Gravis PC 299,-

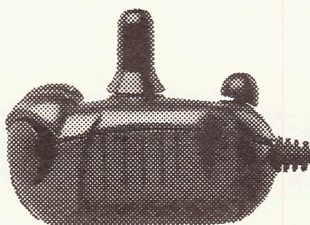
- Paras yleisohjain PC:lle sopii niin lentosimulaattoreihin kuin muihinkin peleihin.
- Eniten myyty ohjain.



PC Flightstick 369,-

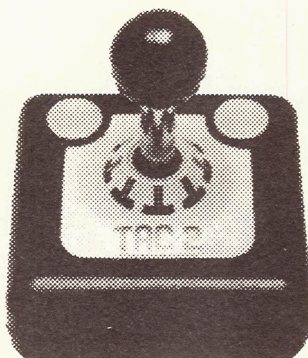
- PC:n paras peliohjain lentopeleihin.
- Todella kestävä.
- Valmistettu Usa:ssa.

SOITA JA TILAA !! 981-336644



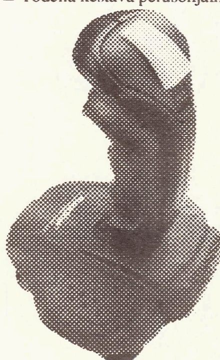
Bug Amiga 149,-

- Pelit -lehden vertailun voittanut peliohjain.
- Innovatiivinen, mutta kuitenkin erittäin toimiva.
- Joka pelaajan unelma.



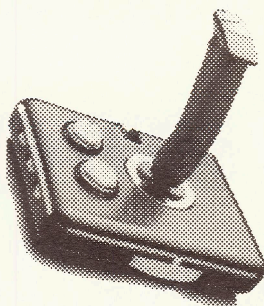
Tac II Amiga 99,-

- Ylivoimaisesti suosituin peliohjain Amigoille.
- Todella kestävä perusohjain.



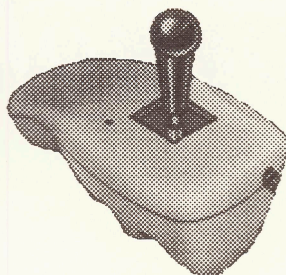
Quickshot Python Amiga 89,-

- Suosittu huippuedullinen perusohjain.
- Hyvin käteen muotoiltu.



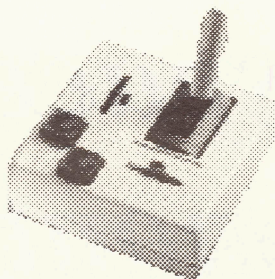
Gravis Amiga 279,-

- PC:n hypersuosittu Gravis-peliohjain on saatavilla myös muille kotitietokoneille.
- Tämä ohjain sopii hyvin kaikenlaisiin peleihin useiden säätöominaisuuksien vuoksi.
- Seuraavan kerran, kun olet ostamassa peliohjainta, kannattaa harkita Gravista.



Ergostick PC 349,-

- Hyvin käteen suunniteltu.



Kysy Machien hintoja PC:lle

Seuraavassa numerossa laaja testi/luettelo konsolien peliohjaimista.

Watch this space next month !!

Com Clubin

Jäsentarjoukset

Seuraavilla sivuilla on Com Clubin - jäsenille tarkoitettuja tarjouksia. Ollakseen oikeutettu näihin alennuksiin, tulee Com Clubin jäsenen ilmoittaa nimensä ja jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

Muille asiakkaille seuraavilla sivuilla esitetyt tuotteet ovat normaalihintaisia.

Muista COM 2001 OY:ssä myydyistä tuotteista Com Clubin jäsenet saavat alennusta tuotekohtaisesti, kuitenkin niin, että kaikista peleistä myönnetään klubin jäsenille 5 % alennusta.

Classic Adventures



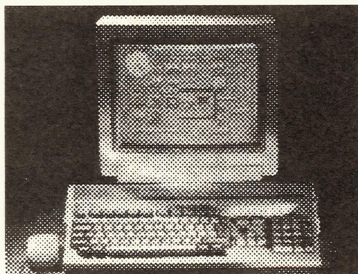
Nyt saatavilla PC:lle LucasArtsin Classic Adventures-pelikokoelma, josta löytyy viisi aikaisemmin julkaistua huippupeliä:

- *SECRET OF MONKEY ISLAND*
- *INDIANA JONES III ADV*
- *MANIAC MANSION*
- *ZAK MCKRACKEN*
- *LOOM*

Erikoishinta klubilaisille vain 349 mk.

Saimme pienen erän Terminator-käsikranaattipeliohjainta. Tätä suosittua "kranaattia" ei enää valmisteta. Tarjoamme tätä harvinaisuutta COM Clubin-jäsenille hintaan 249,- TOIMI HETI !!

AMIGA 1200 NYT MEILLÄ



Tekniset tiedot:

- **Nopea Motorolan 68020 prosessori !**
- **32 bittinen !!**
- **2 MB muistia vakiona !**
- **24-bittinen 16 777 216 värin paletti !!**
- **256-väriset "VGA" tyyliset peliruudut !!**
- **Erillinen numero-näppäimistö !!**
- **Kaikki vain 4395,-**

Nyt vihdoin on Suomessakin saatavilla uusi Amiga 1200, joka julkaistiin Englannissa viime lokakuussa ja jota siitä lähtien on odotettu kuumasti myös Suomeen saapuvaksi.

Suurin ero aikaisempiin malleihin (Amiga 500 ja Amiga 600) on prosessorin muutos ja siirtyminen täysin 32-bittiseksi. Myöskin aikaisemmat erikoispiirit kuten Paula, Lisa ja Alice on korvattu uudella piirisarjalla. Commodore on myös Amiga 600:sta poiketen lisännyt numeronäppäimistön Amiga 1200:een.

Hyvä uutinen on myös se, että Motorolan EC68020 keskusprosessorin kellotaajuus on 14,19 MHz Pal-koneissa verrattuna Amiga 500 ja 600:n 7,14 MHz:iin. Kellotaajuus ei sinänsä kerro koko totuutta. Koska 2 megatavun muisti, joka on valmiiksi asennettuna laitteeseen, on 32-bittistä, antaa se laitteelle vieläkin suuremman tehoeron aikaisempiin malleihin.

Grafiikkapuolella tulee tapahtumaan suuri muutos, kun 32 värisistä peleistä siirrytään käyttämään 256 väriä ruudulla yhtä aikaa. Käyttöön tulee myös uusi HAM-tila, jolloin ruudulla voi olla yhtäaikaa 262 144 väriä.

Kaiken kaikkiaan voi todeta, että kaikkien Amiga-omistajien kannattaisi ehkä harkita koneen vaihtoa mikäli henkilökohtainen budjetti vaan sen sallii, sillä ohjelmat tulevat tukemaan uutta laitetta varsin nopeasti.

Sierra on ilmoittanut lakanneensa tekemästä Amiga - pelejä!

Saimme kuitenkin varastoomme erän vanhoja Sierran seikkailu-pelejä, jotka voimme nyt myydä edullisesti Com Clubin jäsenille.

QUEST FOR GLORY I	*199,-*
QUEST FOR GLORY II	*199,-*
SPACE QUEST I	*199,-*
SPACE QUEST IV	*199,-*
LEISURE SUIT LARRY I	*199,-*
LEISURE SUIT LARRY V	*199,-*
KING´S QUEST V	*199,-*
HEART OF CHINA	*199,-*
CASTLE OF DR. BRAIN	*199,-*
CODENAME ICEMAN	*199,-*

Tilaa heti alennettuun Clubi-hintaan 981-336644.



THE MIRACLE
PIANO TEACHING SYSTEM

Harjoittelu ei koskaan ole ollut yhtä hauskaa.

Miracle on suunniteltu toimimaan Nintendossa, Super Nintendossa, Megadrivessä, Amigassa, PC:ssä ja Macintoshissa. **Miracle pianonsoiton opetusjärjestelmä** tekee oppimisesta yksinkertaisesti hauskaa. Laitteisto, jonka ovat sunnitelleet alansa huippuammattilaiset, on ideaalinen väline aloittelijoille tai soiton parantelijoille. Ei ole väliä **oletko kuusi vai 96 vuotta;** Miracle tuo musiikin ilon kaikille. Hyödyntämällä viimeisimmän tietokoneteknologian **Miracle** tekee oppimisen helpommaksi ja nopeammaksi kuin koskaan ennen. Käyttämällä **keinoälyä** ohjelma seuraa jokaista oppituntia ja tekee juuri sinun henkilökohtaiselle tasolle sopivia harjoituksia. Lainaamalla pelien hauskuuden se saa lapset ja tietysti aikuisetkin **haluamaan** oppia.

Laite joka kasvaa mukanasi.

Miracle ei ole ainoastaan täydellinen opetusjärjestelmä, vaan se tuo mukanaan korkealaatuisen musiikki-instrumentin. Ammattimaisesta näppäimistöstä löytyy täyspitkät koskettimet, jotka reagoivat painalluksiisi juuri kuin oikeakin piano. Yhden napin painalluksen takaa löytyy **yli sadan eri instrumentin** valikoima. Sisäänrakennettujen kaiuttimien avulla saat kokonaisen orkesterin elämään milloin vain haluat. Kasvaessasi soittajana **Miracle-näppäimistö** on yhteensopiva kaikkien nykyaikaisten syntetisaattorien kanssa sisäänrakennettujen **MIDI-liitäntöjen** kautta. (MIDI, joka tulee englannin kielen sanoista Musical Instrument Digital Interface), on maailmanlaajuinen standardi tietokonepohjaiseen musiikkiin.

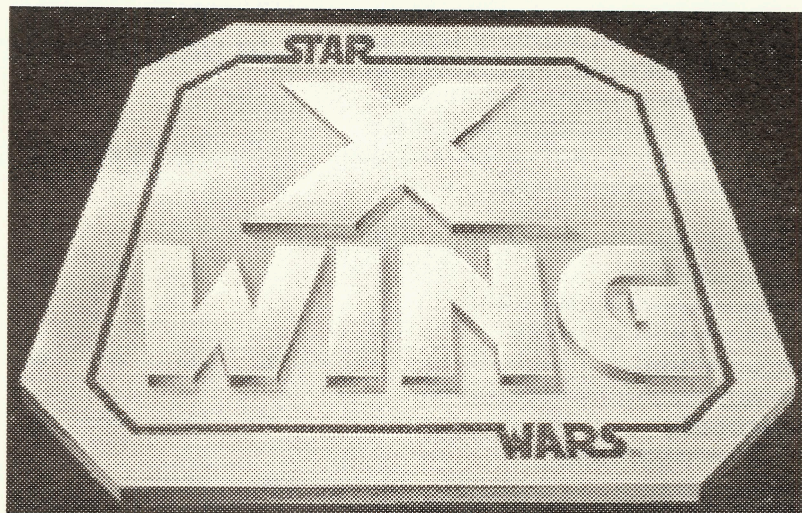
Miracle-laitteiston tekniset tiedot:

	NES	SNES	Amiga	PC	Mac
● **Ammattimainen näppäimistö** ● 49 näppäiminen näppäimistö ● 128 digitoitua instrumenttiä ja ääniefektiä; piano, trumpetti, huilu ja .. ● täysin MIDI-yhteensopiva ● sisäänrakennettu kaiutin ● normaalien RCA-liittimien kautta voit littää stereoihin vielä parempaa ääntä kuullaksesi ● soittaa 16 nuottia ja kahdeksaa instrumenttiä yhtäaikaa ● mukana tuleva virtalähde takaa, ettei paristoja tarvitse vaihtaa jatkuvasti ● mukana tulee myös nappikuulokkeet henkilökohtaista käyttöä varten ● jalkapedaali mahdollisimman realistista soittoa varten	●	●	●	●	●
● **Toolworks orkesteri** ● Opettele soittamaan mielikappaleesi kokonaisen orkesterin säestyksellä	●	●	●	●	●
● **Rytmin harjoittelu** ● Rakenna rytmin ymmärtäminen ja ajoitus	●	●	●	●	●
● **Nuottiharjoittelu** ● Opettele lukemaan nuotteja	●	●	●	●	●
● **Robo-Man** ● Videopeli, joka harjoittaa rytmiä ja ajoitusta	●	●			
● **Ripchord** ● Videopeli, joka opettaa nuottien ryhmäsoittoa		●	●	●	●
● **Aliens !** ●Videopeli, joka opettaa melodioiden tunnistamista ja oikeaa sormitekniikkaa			●	●	●
● **Shooting Gallery** ● Videopeli, joka harjoittaa nuottien lukemista	●	●	●	●	●
● **Demonstration** ● Miracle soittaa kappaleen auttaaksesi sinua	●	●	●	●	●
● **Flashcards** ● Nopea ja helppo tapa opettaa teoriaa	●	●	●	●	●
● **Musiikkikappaleet** ● Opi kaiken laisia kappaleita; klassista rokkia, jazzia, countrya jne.	40	45	100	100	100
● **Edistymisen seuranta** ● Seuraa automaattisesti useamman opiskelijan edistymistä			●	●	●
● **Hiiri-tuki** ● Käytännöllinen tapa ohjata ohjelmaa (kuitenkin helppo ilmankin)			●	●	●

Kokeile 30 päivää ja palauta ellet ole täysin tyytyväinen!

Ja paljon muita hyödyllisiä ominaisuuksia.

X-WING



Nyt X-Wing huipputarjouksena kaikille COM Clubilaisille uskomattoman edullisesti hintaan 199,- Hinta voimassa huhtikuun loppuun saakka.

Com Clubilaisten Edut:

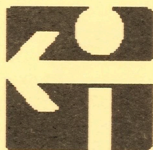
- 5 % alennus lähes kaikista COM 2001 OY:stä tilatuista tuotteista.
- 11 kertaa vuodessa ilmestyy asiakaslehti, Com Club - lehti, jonka uusimman numeron saa suoraan kotiinsa kannettuna. Lehdestä löytyy tietoa uusimmista markkinoilla olevista tuotteista.
- Joka kuukausi Com Club - lehdessä on huippu edullisia tarjouksia. Ainoastaan Com Clubin jäsenet ovat oikeutettuja näihin etuihin.
- Amigan, PC:n, 8 - bittisen Nintendon, Sega Megadriven tai Gameboyn omistajat saavat liittymislahjaksi ILMAISEN pelin.
- Com Club - lehden jokaisessa numerossa on runsaasti peliarvosteluja sekä tietokoneille, että videopelilaitteille.

Liity siis heti !!
Soita 981-336644 tai lähetä takasivulla oleva kortti.

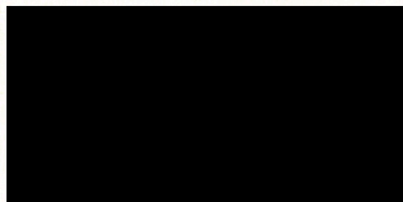
Ps. Muistithan, että Amigan, PC:N, Nintendon, Megadriven tai Gameboyn omistajana olet oikeutettu liittymislahjana ilmaiseen peliin johonkin ylläluetelluista laitteista. Toimi nopeasti !!

Osoitelähde: COM 2001 Oy:n asiakas- ja kampanjarekisterit, PL 536, 90101 Oulu

Joukkokirje



90100/537


[redacted]



Tilaa Lemmings 2: Tribes itsellesi. Saatavilla Amiga/PC 981-336644

Meillä voit maksaa myös VISA, OK, Eurocard ja Mastercard -korteilla. Ilmoita korttisi numero tilausta jättäessäsi.

VISA


- -

☐ **Haluan liittyä COM CLUBin jäseneksi tilaamalla 11 kertaa vuodessa ilmestyvän COM CLUB-lehden. Amigan, PC:n, Megadriven, Nintendon tai Gameboyn omistajana saan vielä ilmaiseksi mahtavan yllätypelilahjan. COM CLUB-lehden vuosittainen tilausmaksu on 195 markkaa. Omistan ☐Amigan ☐PC:n ☐Megadriven ☐Gameboyn ☐ Nintendon ☐ Super Nintendon ☐ Lynxin ☐ jokin muu, mikä____________**

Vastaanottaja maksaa postimaksun.

☐ **Haluan tilata seuraavat tuotteet. (Muista mainita kone!)**

____

____

____

____

COM 2001 Oy
Vastauslähetys
90100/537
PL 536
90101 Oulu

Nimi:____________________________________

Osoite:__________________________________

Postinro:____________Postitoimipaikka:____________

Puhelin:____________Allekirjoitus:____________

